

Uso[CANETA](#)[MOUSE](#)[MESA GRÁFICA](#)**PERSONALIZAÇÃO**[CANETA](#)[MOUSE](#)[MESA GRÁFICA](#)[MENU POP-UP](#)[CONFIGURAÇÕES ESPECÍFICAS DE APLICATIVOS](#)**RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS**

intuos[®] 3



Manual do Usuário para Windows[®] e Macintosh[®]

Manual do Usuário da Wacom Intuos[®] 3 para Windows[®] e Macintosh[®]

Versão brasileira 1.1, 8 de outubro de 2004

Copyright © WACOM Company, Limited, 2004

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte deste manual poderá ser reproduzida, exceto para uso exclusivamente pessoal. A Wacom se reserva o direito de fazer revisões nesta publicação sem a obrigação de comunicar as alterações realizadas. Fazemos o melhor possível para fornecer informações atuais e precisas neste manual. Entretanto, a Wacom se reserva o direito de alterar quaisquer especificações e configurações de produtos de acordo com seus próprios critérios, sem comunicação prévia e sem obrigação de incluir tais alterações neste manual.

Penabled, Tool ID, QuickPoint e DuoSwitch são marcas comerciais, e Intuos e Wacom são marcas comerciais registradas da WACOM Company, Limited.

Adobe, Acrobat, Reader e Photoshop são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da Adobe Systems Incorporated nos Estados Unidos e/ou em outros países. Microsoft e Windows são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países. Apple, o logotipo da Apple e Macintosh são marcas comerciais da Apple Computer, Inc., registradas nos Estados Unidos e outros países. Todos os outros nomes de produtos e empresas mencionados nesta documentação podem ser patenteados e/ou registrados como marcas comerciais. A referência a produtos de outros fabricantes tem fins unicamente informativos e não expressa aprovação nem recomendação. A Wacom não assume qualquer responsabilidade a respeito do desempenho ou da utilização desses produtos.

ExpressKey é uma marca registrada da Ginsan Industries, Inc. e é usada sob permissão.



Procure o logotipo Penabled para assegurar-se de que tem a seu dispor a sensibilidade natural e o desempenho superior da tecnologia de caneta sem fio e sem bateria patenteada da Wacom.

SUMÁRIO

Sobre o manual	5	Personalização do mouse	36
Navegação no manual	6	Personalização dos botões do mouse	36
USO DO INTUOS3	7	Personalização da roda do mouse	37
Recursos da mesa gráfica Intuos3	8	Mapeamento mesa gráfica-tela	38
Ferramentas de entrada da Intuos3	9	Modo Caneta	38
Ferramentas opcionais Intuos3	10	Modo Mouse	39
Configuração da área de trabalho	11	Orientação	39
Uso do Grip Pen	12	Área da tela	40
Como segurar a caneta	12	Forçar Proporções	41
Apontar	13	Área da mesa gráfica	42
Clicar	14	Mapeamento para diversos monitores	43
Arrastar	14	Personalização das funções da mesa gráfica	44
Uso do botão lateral	15	Personalização das ExpressKeys	45
Como desenhar com sensibilidade à pressão	16	Personalização dos Touch Strips da mesa gráfica	46
Como desenhar com inclinação	16	Configurações avançadas do Touch Strip	49
Apagar	17	Personalização do Menu Pop-up	50
Exercício de coordenação visual-motora	18	Uso de diversas ferramentas	51
Uso do mouse	19	Uso de configurações específicas de aplicativos	52
Uso do Airbrush	20	Criação de uma configuração específica de aplicativo	53
Uso da mesa gráfica	21	Alteração das configurações para uma ferramenta e um aplicativo específicos	54
Uso das ExpressKeys	22	Remoção de configurações específicas de aplicativos	54
Uso dos Touch Strips	23	RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS	55
PERSONALIZAÇÃO	24	Teste da mesa gráfica	56
Abertura do painel de controle	24	Teste das ferramentas	57
Visão geral do painel de controle	25	Teste das ExpressKeys	58
Configurações do painel de controle	26	Teste dos Touch Strips da mesa gráfica	58
Personalização da caneta	27	Teste da caneta	59
Ajuste da sensibilidade à ponta e ao clique duplo	28	Teste do mouse	60
Ajuste da sensibilidade da borracha	29	Tabelas de resolução de problemas	61
Configurações avançadas da pressão da ponta e da borracha	30	Problemas gerais	61
Personalização de botões de ferramentas	31	Problemas específicos do Windows	64
Funções do botão	32	Problemas específicos do Macintosh	65
Personalização da sensibilidade à inclinação	35		

Opções de Suporte Técnico	67	Ferramentas	75
Downloads de drivers	68	Outras peças e acessórios	76
APÊNDICES	69	Interferência de rádio e televisão	77
Cuidados com a mesa gráfica e as ferramentas	69	Aviso da FCC	77
Troca da ponta da caneta	70	Declaração da CE	77
Desinstalação do software	70	Licença e garantias	
Alteração do modo da mesa gráfica	71	(mundial, exceto para Europa, África e Oriente Médio)	78
Instalação de diversas mesas gráficas	71	Licença de Software	78
Especificações do produto	72	Garantia Limitada (mundial, exceto Europa, África e Oriente Médio)	78
Especificações gerais para todas as Mesas Gráficas Intuos3	72	Serviço de garantia nos Estados Unidos e Canadá	80
Mesa Gráfica Intuos3 4x5/A6 (modelo PTZ-430)	72	Garantia sobre vendas fora dos Estados Unidos e do Canadá (exceto Europa, África e Oriente Médio)	80
Mesa Gráfica Intuos3 6x8/A5 (modelo PTZ-630)	72	Licença e garantia	
Mesa gráfica regular Intuos3 9x12/A4 (modelo PTZ-930)	72	(Europa, África e Oriente Médio)	81
Grip Pen Intuos3(modelo ZP-501E)	73	Contrato de Licença de Software	81
Mouse Intuos3 (modelo ZC-100)	73	Direito de uso do software	81
Airbrush Intuos3 (modelo ZP-400E)	73	Garantia limitada	81
Ink Pen Intuos3 (modelo ZP-130)	73	GLOSSÁRIO	83
Informações do produto	74	ÍNDICE	85
Encomenda de peças e acessórios	74		
Mesas gráficas	75		

Sobre o manual

Este Manual do Usuário interativo combinado para Windows e Macintosh fornece acesso rápido às informações sobre o Intuos3. Basta clicar em um botão de navegação ou em uma palavra destacada para mover-se pelo documento.

As informações são válidas para as duas plataformas, a menos que indicado de outra forma.

- O [Sumário](#) permite que você vá diretamente para um tópico. Basta clicar nele.
- [Uso do Intuos3](#) é o capítulo de aprendizado e apresenta os numerosos recursos da mesa gráfica Intuos3. Descreve os diversos modelos de mesa gráfica, os recursos e as funções de cada ferramenta Intuos3 e inclui exercícios para os novos usuários.
- A seção [Personalização](#) descreve como alterar as configurações do painel de controle para otimizar a mesa gráfica e as ferramentas Intuos3 para a sua maneira preferida de trabalhar.
- Deseja testar a mesa gráfica e as ferramentas? Precisa de orientação para a resolução de problemas? A seção [Resolução de problemas](#) é onde você encontrará as respostas para as perguntas mais frequentes.
- Os [Apêndices](#) contêm uma série de informações: dicas sobre os cuidados com a mesa gráfica e as ferramentas, instruções sobre como desinstalar o software da mesa gráfica, a licença, a garantia e muito mais. Se você estiver utilizando mais de uma mesa gráfica no computador, encontrará instruções sobre como adicionar e trabalhar com várias mesas gráficas.

Observação: Este manual não contém informações sobre a instalação da mesa gráfica. Consulte o Guia de Inicialização Rápida do produto e o instalador automatizado de software (localizado no CD da mesa gráfica Wacom) para obter detalhes sobre a instalação da mesa gráfica Wacom.

Se você ainda não está habituado a ler documentações eletrônicas, consulte [Navegação no manual](#).

A seguir estão alguns pontos a serem lembrados:

- As descrições do tamanho da mesa gráfica apresentadas neste manual refletem a utilização dos mercados norte-americano e europeu e são separadas por uma “/”. Por exemplo, no descritor “4x5/A6”, “4x5” é o descritor da dimensão da mesa gráfica no mercado dos Estados Unidos. “A6” é o descritor dos mercados europeus. Neste manual, os descritores do tamanho da mesa gráfica nos Estados Unidos aparecem antes da “/”.
- LETRAS MAIÚSCULAS COM FONTES PEQUENAS são utilizadas para identificar nomes de teclas, caixas de diálogo e opções do painel de controle.
- Lembre-se de que você também pode usar a ferramenta zoom do Acrobat Reader para aumentar o tamanho do manual na tela de exibição.
- Com este produto, não são fornecidos os seguintes tipos de informação: sobre seu hardware ou sistema operacional específicos ou sobre o aplicativo de software. A melhor fonte para essas informações são o conjunto de manuais e os discos que acompanham o hardware, o sistema operacional ou o aplicativo.
- Diversos aplicativos gráficos oferecem suporte aos recursos do Intuos3 (como sensibilidade à pressão, inclinação, simulação de Airbrush e movimentos da roda do Mouse Intuos3). Você pode encontrar uma listagem de aplicativos que oferecem suporte a esses recursos no website da Wacom (consulte [Informações do produto](#)). Para obter informações sobre como otimizar o uso dos recursos do Intuos3 em um aplicativo específico, consulte as instruções dos manuais do aplicativo em questão.

Navegação no manual

Use os controles de navegação para mover-se pelo manual:



Ir para a página inicial.

[SUMÁRIO](#)

Ir para o sumário.

[ÍNDICE](#)

Ir para o índice.



Voltar à tela anterior.



Voltar página ou Avançar página.

[TEXTO DO TÍTULO](#)

Ir para o início da seção.

[Tópico](#)

Ir para o tópico.



Continuação do tópico.

O Acrobat Reader fornece ferramentas adicionais para uso e impressão do manual. Consulte a ajuda do Acrobat Reader para obter mais informações.

USO DO INTUOS3

Esta seção apresenta a mesa gráfica profissional com caneta Intuos3. A Intuos3 consiste em uma mesa gráfica que funciona como área de trabalho e nas [Ferramentas de entrada da Intuos3](#) utilizadas na mesa gráfica. O modo mais rápido de aprender sobre a Intuos3 é familiarizar-se com sua aparência e recursos. Se você é novato no uso de mesa gráfica com caneta, leia as seções a seguir para conhecer as ferramentas Intuos3 e saber como usá-las na mesa gráfica.

Observação: As ferramentas Intuos3 só funcionarão em uma mesa gráfica Intuos3. Não funcionarão em mesas gráficas Intuos ou da série Intuos2. Da mesma forma, ferramentas de entrada mais antigas do Intuos ou Intuos2 não funcionarão na mesa Intuos3.

[Recursos da mesa gráfica Intuos3](#)

[Ferramentas de entrada da Intuos3](#)

[Configuração da área de trabalho](#)

[Uso do Grip Pen](#)

[Uso do mouse](#)

[Uso do Airbrush](#)

[Uso da mesa gráfica](#)

Recursos da mesa gráfica Intuos3



Suporte da caneta

Cabo

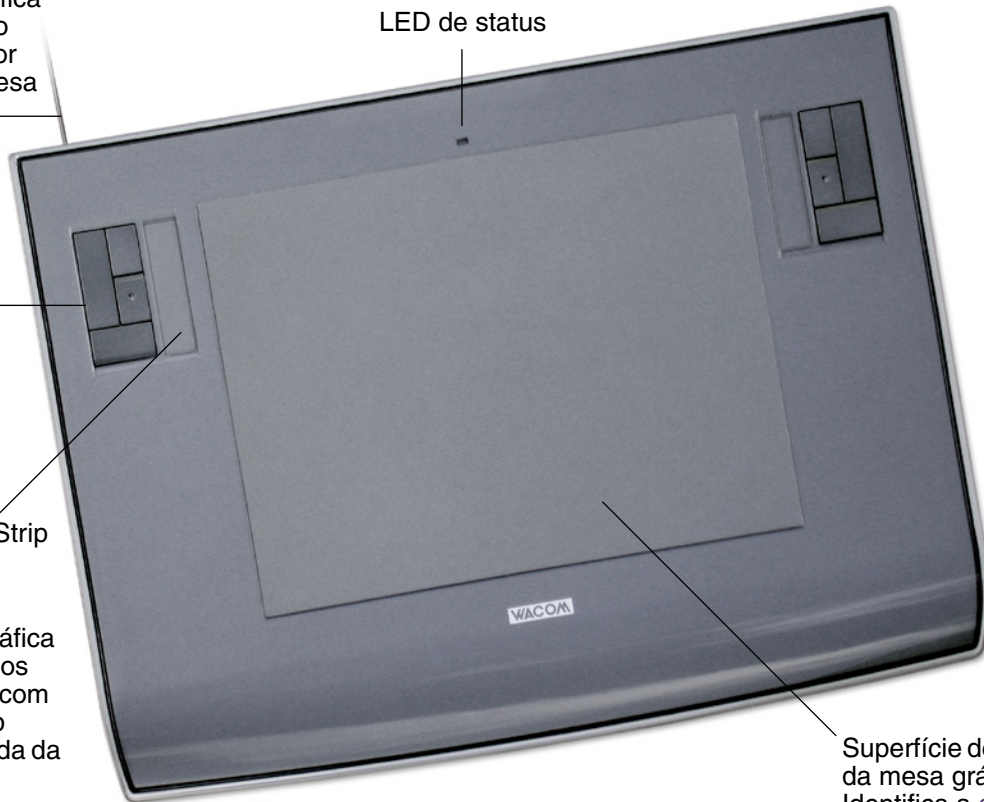
Trilhas de cabo em baixo relevo na parte traseira da mesa gráfica permitem que o cabo saia na parte superior ou à esquerda da mesa gráfica.

LED de status

ExpressKeys personalizáveis

Controles do Touch Strip

Observação: Os modelos de mesa gráfica 4x5/A6 vêm equipados com ExpressKeys e com um único Touch Strip localizados à esquerda da área ativa da mesa gráfica.



Superfície de trabalho da mesa gráfica
Identifica a área ativa da mesa gráfica.

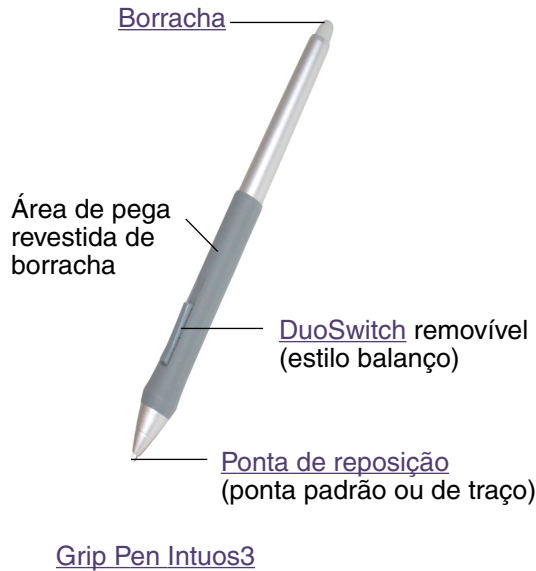
Observação: Mesa gráfica Intuos3 6x8/A5 mostrada. Para obter mais informações sobre sua mesa gráfica, consulte [Uso da mesa gráfica](#). Para obter uma listagem completa das mesas gráficas Intuos3, consulte [Encomenda de peças e acessórios](#).

Ferramentas de entrada da Intuos3

Diversas ferramentas estão disponíveis para sua mesa gráfica. As ferramentas Intuos3 não têm fio nem bateria e foram projetadas ergonomicamente. Cada ferramenta possui também um [Tool ID](#) único, o que permite trabalhar com diversas ferramentas e personalizar cada uma delas de modo diferente.

O Grip Pen Intuos3 é uma ferramenta à mão livre sensível à pressão para a edição e criação de imagens com traços e pinceladas de aparência natural.

Se preferir usar um mouse para a navegação geral, apontando e clicando, coloque de lado a Caneta Intuos3 e ponha o Mouse Intuos3 na mesa gráfica — o mouse não tem fio e foi desenhado simetricamente, podendo ser utilizado com a mesma facilidade com mão direita ou esquerda.



[Roda](#). Um botão médio e uma roda giratória integrados que podem ser usados para a rolagem para cima e para baixo na janela ativa. Pode ser personalizado para executar diversas funções de botão.



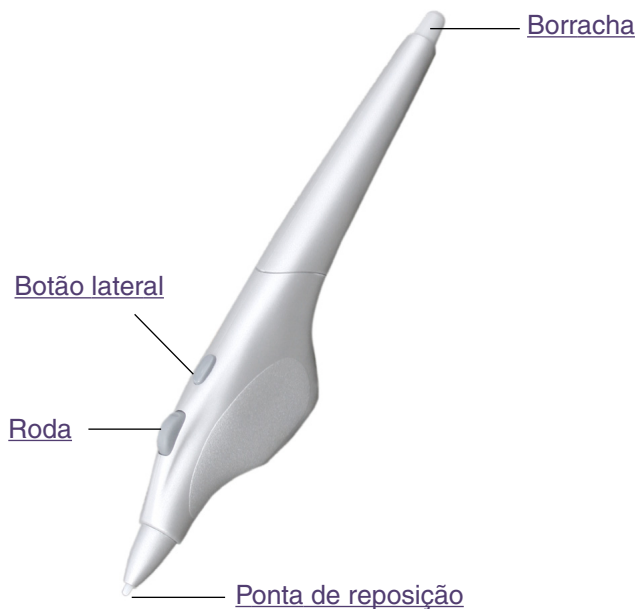
[Botões programáveis](#) podem ser personalizados de acordo com a sua maneira preferida de trabalhar.

Observação: Algumas configurações do produto podem não incluir o Mouse Intuos3.



Ferramentas opcionais Intuos3

Como o Grip Pen Intuos3, o Airbrush opcional é uma ferramenta à mão livre sensível à pressão para a edição e criação de imagens com traços e pinceladas de aparência natural.



Airbrush Intuos3 (acessório opcional)



Ink Pen Intuos3 (acessório opcional)

O Ink Pen é sensível à pressão e vem com cartuchos de tinta substituíveis. Com o Ink Pen você pode escrever ou desenhar como faz com uma caneta normal — basta colocar uma folha de papel na mesa gráfica e tudo o que você escrever será capturado no papel e no computador.

Para obter informações sobre essas e outras mesas gráficas, ferramentas ou peças e acessórios do Intuos3 disponíveis, consulte [Encomenda de peças e acessórios](#). Visite o website da Wacom para obter uma lista dos aplicativos que suportam os recursos do Ink Pen e do Airbrush. Consulte [Informações do produto](#).

Configuração da área de trabalho

Para minimizar o cansaço, organize a área de trabalho de modo a trabalhar confortavelmente. Posicione o teclado, as ferramentas de entrada e a mesa gráfica para permitir fácil acesso, sem movimentos desnecessários. O monitor deve estar posicionado de modo que você possa vê-lo confortavelmente, sem qualquer cansaço visual. Para obter os melhores resultados, direcione a mesa gráfica de modo que o cursor de tela siga a mesma direção dos movimentos de sua mão na mesa gráfica.



Seguem alguns pontos a serem lembrados:

- Faça pequenos intervalos entre as tarefas para alongar e relaxar os músculos.
- Empregue pouca força ao trabalhar com as ferramentas.
- Alterne as tarefas e ferramentas ao longo do dia.
- Mantenha sempre uma boa postura. Evite posturas inadequadas e movimentos repetidos que causem desconforto.
- Mude de posição se sentir algum desconforto devido à posição do trabalho.

Observação: A Wacom não faz nenhuma representação, promessa nem oferece garantia de que os produtos Wacom possam curar ou prevenir, em todo ou em parte, sintomas, lesões ou enfermidades derivadas de esforço repetitivo causado por mouse. Os resultados individuais podem variar. Procure sempre orientação médica para que seja determinado o tratamento mais adequado ao seu caso específico. Consulte [Uso da mesa gráfica](#) para obter mais informações.

Uso do Grip Pen

O Grip Pen Intuos3 não tem fio nem bateria e é sensível à pressão. Há quatro técnicas básicas para se usar a caneta: apontar, clicar, dar clique duplo e arrastar. Com um pouco de prática, o uso da caneta se tornará bastante natural. Se você não estiver familiarizado com o uso da caneta, tente os exercícios das páginas seguintes.

[Como segurar a caneta](#)

[Apontar](#)

[Clicar](#)

[Arrastar](#)

[Uso do botão lateral](#)

[Como desenhar com sensibilidade à pressão](#)

[Como desenhar com inclinação](#)

[Apagar](#)

[Exercício de coordenação visual-motora](#)

Como segurar a caneta

Segure a Caneta Intuos3 como se fosse uma caneta ou um lápis comum. Certifique-se de que o DuoSwitch esteja em um local conveniente para apoiar o polegar ou o indicador sem pressionar o botão acidentalmente enquanto desenha. Incline a caneta da maneira que achar mais cômoda para desenha.



Posição para desenhar



Posição para apagar

A mesa gráfica vem com um suporte de caneta independente usado para apoiar a caneta quando ela não estiver em uso. Posicione o suporte de caneta perto da mesa gráfica. Quando estiver entre duas tarefas, apóie a caneta horizontal ou verticalmente no suporte de caneta; isso torna a caneta disponível para acesso rápido e fácil quando você estiver trabalhando.

Importante: Quando a Caneta Intuos3 não estiver em uso, coloque-a no suporte da caneta ou a apóie horizontalmente na superfície da escrivaninha. Para manter a sensibilidade da ponta da caneta, guarde-a em um local onde ela não se apoiará sobre a ponta. Uma ferramenta Intuos3 deixada sobre a mesa gráfica pode interferir no posicionamento do cursor de tela quando se usam outros dispositivos apontadores.



Apontar

A Caneta Intuos3 posiciona o apontador (ou cursor) em sua tela. Você pode posicionar o cursor de tela de duas formas diferentes: como uma caneta ([modo CANETA](#)) ou como um mouse ([modo MOUSE](#)).

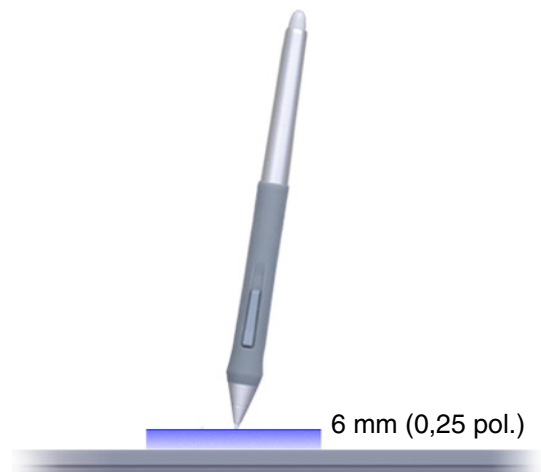
- No modo CANETA, a área ativa da mesa gráfica funciona como uma representação mapeada da tela do computador, na qual cada ponto na área ativa da mesa gráfica corresponde exatamente a um ponto na tela de exibição; qualquer que seja o ponto em que você posicionar a caneta na mesa gráfica, o cursor de tela se deslocará para a posição correspondente na tela. Esta é a configuração padrão da caneta.
- No modo MOUSE (a configuração padrão para o Mouse Intuos3), você pode mover o cursor na tela com uma ação de pegar e deslizar semelhante à oferecida pelo mouse convencional.



Tente mover o cursor de tela levantando a caneta e colocando a ponta da caneta em um outro local da mesa gráfica. O cursor se deslocará imediatamente para o novo local.

Quando você posiciona o cursor de tela e opera o botão lateral, a ponta da caneta tem que estar a uma distância máxima de 6 mm (0,25 pol.) da superfície da mesa gráfica. Não é preciso tocar a mesa gráfica com a ponta da caneta para mover o cursor de tela ou usar o botão lateral.

Todas as ferramentas Intuos3, inclusive o mouse, só funcionam na área ativa da mesa gráfica.



Dicas:

- Se você estiver acostumado a trabalhar com mouse e encontrar alguma dificuldade no uso da caneta, experimente o [Exercício de coordenação visual-motora](#).
- Apontar torna-se mais fácil se você colocar a mesa gráfica na mesma posição que a tela. Assim, o cursor de tela seguirá a mesma direção dos movimentos de sua mão na mesa gráfica.

Clicar

Clique para destacar ou selecionar algo na tela e clique duas vezes para abri-lo.

Clicar. Para clicar, toque uma vez na mesa gráfica com a ponta da caneta ou pressione a ponta da caneta com força suficiente para registrar um clique. (Não se ouve o som do "clique" da ponta da caneta.) Experimente clicar no ícone de uma pasta, movendo o cursor de tela sobre o ícone e pressionando a ponta da caneta. A pasta deverá ficar destacada ao ser pressionada.

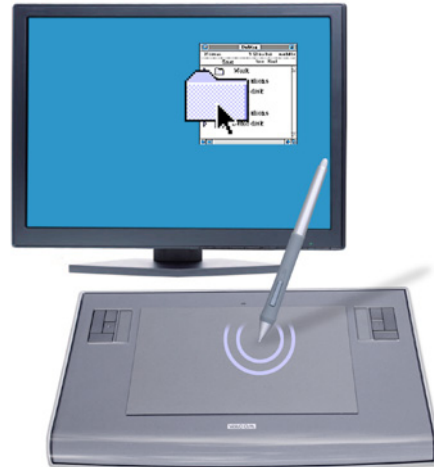
Clicar duas vezes. Para clicar duas vezes, toque rapidamente duas vezes com a ponta da caneta em um mesmo lugar da mesa gráfica. Essa ação se assemelha à de clicar duas vezes com um botão de mouse. Tente o clique duplo em um ícone de pasta para abri-la.

Dicas:

- Pressione o botão lateral superior para clicar duas vezes. É mais fácil do que dar dois toques com a ponta da caneta e é o método preferido de clique duplo com caneta.
- **Windows:** Para facilitar a navegação com a caneta, configure o Windows para que a seleção seja feita quando a caneta for posicionada sobre um ícone e para que o ícone seja executado com apenas um clique. Para ativar esse recurso:

Windows Me, 2000 ou XP: Abra uma pasta, selecione o menu suspenso FERRAMENTAS e a pasta OPÇÕES DE PASTA.... Na guia GERAL, selecione a opção CLICAR UMA VEZ PARA ABRIR UM ITEM (APONTAR PARA SELECIONAR).

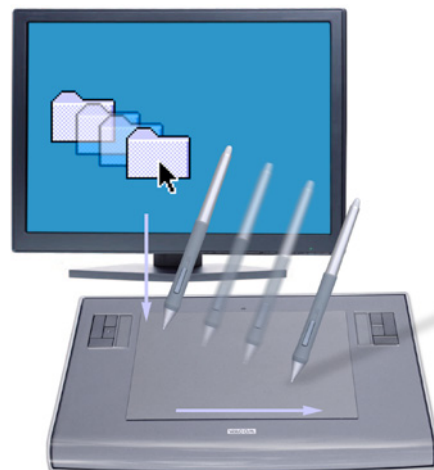
Windows 98: Abra uma pasta, selecione o menu suspenso EXIBIR e OPÇÕES DE PASTA.... Na guia GERAL, selecione a opção ESTILO DA WEB.



Arrastar

A função de arrastar é usada para selecionar e mover objetos na tela. Para arrastar, primeiro aponte para um objeto. Depois pressione a ponta da caneta e deslize-a pela superfície da mesa gráfica. O objeto selecionado se moverá na tela. Para selecionar texto, mova o cursor de tela para o início da linha do texto e, em seguida, arraste a caneta na mesa gráfica até destacar o texto.

Primeiro, tente mover um ícone na tela. Em seguida, selecione o texto de um documento. Para isso, pressione e arraste a ponta da caneta sobre o texto.



Uso do botão lateral

O Grip Pen Intuos3 é equipado com um DuoSwitch. Esse botão tem duas funções programáveis que podem ser selecionadas com o pressionamento do botão em cada uma das direções. Você poderá usar o DuoSwitch sempre que a ponta da caneta estiver a 6 mm (0,25 pol.) ou menos da área ativa da mesa gráfica. Não é preciso encostar a ponta da caneta na mesa gráfica para usar o botão.

Por padrão, a posição do botão superior é definida para CLIQUE DUPLO e o botão inferior é definido para CLIQUE NO BOTÃO DIREITO.



Dica: Pressione o botão lateral superior para clicar duas vezes. Essa maneira é mais fácil do que pressionar duas vezes com a ponta da caneta.

Observação: O DuoSwitch do Grip Pen pode ser removido se você não precisar da funcionalidade do botão. Consulte [Outras peças e acessórios](#) para obter informações sobre como encomendar um Grip Pen alternativo para uso em caso de remoção do botão lateral.

Para atribuir novas funções a botões, consulte [Personalização de botões de ferramentas](#).

Como desenhar com sensibilidade à pressão

A Caneta Intuos3 responde às suaves variações dos movimentos da mão, permitindo traços de caneta e pinceladas com aparência natural. Vários aplicativos gráficos têm ferramentas de desenho que se adaptam à pressão empregada na caneta. Em alguns programas de desenho, por exemplo, são utilizados controles deslizantes para variar as características do pincel (espessura, cor e luminosidade). Essas características podem ser mais bem controladas pela sensibilidade à pressão da caneta — é possível alterar a espessura da linha, o matiz de cores e a luminosidade de acordo com a pressão exercida sobre a caneta.

Para desenhar com sensibilidade à pressão, primeiro selecione uma ferramenta sensível à pressão na paleta de ferramentas do aplicativo. Depois desenhe na superfície da mesa gráfica enquanto aplica diferentes intensidades de pressão para baixo na ponta da caneta. Pressione com mais força para traçar linhas mais grossas ou de cores mais densas. Pressione com menos força para traçar linhas mais finas ou de cores mais suaves. Para ajustar a sensibilidade da ponta, consulte [Ajuste da sensibilidade à ponta e ao clique duplo](#).

Visite nosso website para obter a lista de aplicativos gráficos que suportam pressão. Consulte [Informações do produto](#).



Como desenhar com inclinação

Como ocorre com a pressão, a mesa gráfica reconhece quando você inclina a caneta da posição vertical para posições inclinadas.

Em alguns aplicativos de desenho, a inclinação pode ser utilizada para controlar a espessura e a forma da linha. É parecido com o trabalho com um Airbrush, no qual a inclinação pode ser utilizada para traçar uma linha mais fina quando a ferramenta está na vertical, ou mais grossa quando a ferramenta está inclinada. Em outros aplicativos, você pode ajustar a inclinação para definir as características de pincel como espessura, cor e luminosidade.

Para testar a inclinação, desenhe uma curva em um aplicativo de gráficos (como o Painter) que suporte inclinação. Certifique-se de que a função de inclinação de seu aplicativo esteja ativa e, em seguida, altere a inclinação da caneta ao desenhar para testar a forma e a espessura do traço de pincel.

Como exemplo, quando a dinâmica da forma do pincel no Photoshop está configurada para operação inclinada, a inclinação da caneta resulta em um padrão alongado. Simula os efeitos de um spray de Airbrush inclinado em relação à superfície da área pintada.



Para ajustar a inclinação precisa da caneta para produzir um efeito de inclinação desejado em seu aplicativo, consulte [Personalização da sensibilidade à inclinação](#). Visite nosso website para obter a lista de aplicativos que suportam inclinação. Consulte [Informações do produto](#).

Apagar

A borracha da Caneta Intuos3 funciona da mesma forma que uma borracha em um lápis. Em aplicativos gráficos que suportam a borracha da caneta, apague de forma intuitiva e natural. Quando você utilizar a borracha da caneta, o aplicativo alternará automaticamente para a ferramenta borracha. Em aplicativos que suportam sensibilidade à pressão, você pode selecionar ferramentas sensíveis à pressão na paleta de ferramentas de um aplicativo para variar a largura e a profundidade de seus apagamentos à medida que altera a pressão exercida sobre a caneta.

Também pode utilizar a borracha em vários aplicativos comerciais padrão. A borracha não é sensível à pressão nesses aplicativos, mas você pode usá-la para selecionar e apagar texto e células de planilhas.



Teste a borracha, abrindo o Bloco de Notas (Windows) ou o TextEdit (Macintosh) e digitando algumas palavras. Use a borracha para selecionar o texto. Quando levantar a borracha, o texto será apagado. Para obter mais informações sobre como utilizar a borracha, consulte [Ajuste da sensibilidade da borracha](#).

Visite nosso website para obter a lista de aplicativos gráficos que suportam a borracha (consulte [Informações do produto](#)). Se a borracha não for suportada por determinado aplicativo, você ainda poderá usá-la para navegar e desenhar.

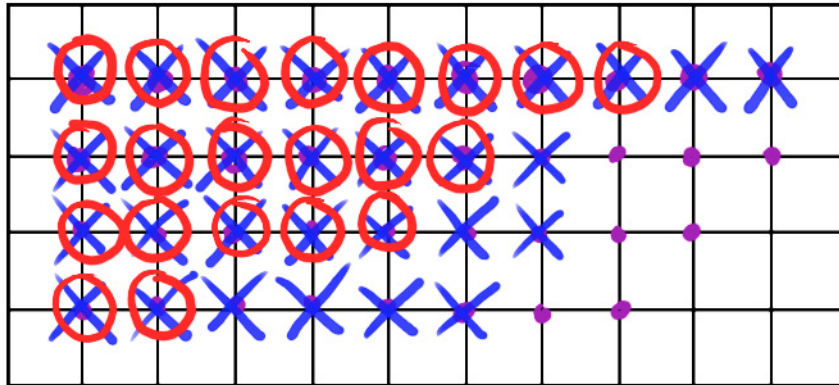
Exercício de coordenação visual-motora

Se você utiliza o mouse, deve se lembrar quanto tempo demorou para se acostumar a posicionar o cursor de tela.

Da mesma forma, no uso do Grip Pen Intuos3, será necessário um pouco de prática para dominar a técnica de posicionamento do cursor de tela no [modo CANETA](#). Pode parecer difícil a princípio, mas é mais natural e rápido do que no [modo MOUSE](#).

Esse exercício foi idealizado para melhorar sua coordenação visual-motora para o uso da caneta:

1. Abra qualquer aplicativo gráfico. Use a ferramenta de linha para desenhar um quadro retangular com espaçamento de linha de aproximadamente 20-25 mm (entre 3/4 e 1 polegada). Você pode utilizar o mouse convencional para fazer isso.
2. Escolha uma ferramenta para uso à mão livre de seu aplicativo e use a caneta para fazer um ponto em cada interseção da grade.
3. Faça um X na interseção de cada grade.
4. Agora faça um círculo em torno de cada interseção. Sua tela deverá ficar dessa forma:



5. Limpe a tela e faça um desenho simples à mão livre. Quanto mais você utilizar a Caneta Intuos3, mais fácil o desenho e a navegação se tornarão.

Uso do mouse

O Mouse Intuos3 é um mouse sem fio e sem bateria, que não precisa de manutenção e funciona em qualquer mesa gráfica Intuos3.

Os botões esquerdo e direito são definidos para as funções Voltar e Avançar no navegador de Internet.

Por padrão, o botão direito está configurado como CLIQUE NO BOTÃO DIREITO e exibe o menu de contexto quando pressionado.



Por padrão, o botão esquerdo está configurado como CLICAR e é o botão primário usado para seleção.

A roda pode ser girada ou pressionada para baixo para se obter uma função adicional do botão.

- **Girar.** Por padrão, o giro da roda produz a rolagem na maioria das janelas e aplicativos. Mova a roda para frente para rolar para cima e para trás para rolar para baixo. Também é possível configurar a roda para emitir um pressionamento de tecla personalizado para cada passo do movimento da roda. Isso é útil quando se trabalha com funções repetitivas, como o zoom no Photoshop ou a movimentação para a frente e para trás no navegador de Internet.
- **Botão de roda.** Pressione a roda para executar um clique no botão. Por padrão, o botão de roda é configurado para clique no botão do meio.

Dica: Em aplicativos do MS Office que suportam o mouse com roda, pressione a tecla CTRL e mova a roda para aplicar mais ou menos zoom.

Observação: Algumas configurações do produto podem não incluir o Mouse Intuos3.

Importante: Quando o Mouse Intuos3 não estiver em uso, coloque-o sobre a escrivaninha. Uma ferramenta Intuos3 deixada sobre a mesa gráfica pode interferir no posicionamento do cursor de tela quando se usam outros dispositivos apontadores ou impedir que o computador entre no modo de dormir.

Para aprender como ajustar o comportamento do mouse às preferências pessoais, consulte [Personalização do mouse](#).

Uso do Airbrush

O Airbrush opcional Intuos3 é semelhante à caneta, mas inclui uma roda para um grau adicional de controle. Com suporte de software adequado, você pode simular uma aerografia realista. Por exemplo, a inclinação do Airbrush pode fazer com que o padrão de spray se prolongue e acabe em forma de pluma. O giro da roda pode ajustar a intensidade do spray, e a pressão na ponta pode controlar o tamanho do pincel.

Todas as outras funções são semelhantes às da caneta. Para obter mais informações, consulte [Uso do Grip Pen](#).

Importante: Quando o Airbrush não estiver em uso, coloque-o sobre a escrivaninha. Para manter a sensibilidade da ponta do Airbrush, guarde-o em um local em que ele não se apóie sobre a ponta. Uma ferramenta Intuos3 deixada sobre a mesa gráfica pode interferir no posicionamento do cursor de tela quando se usam outros dispositivos apontadores.

Segure o Airbrush com o polegar e o dedo médio. A roda deve estar em um local conveniente para você poder girá-la com o dedo indicador. Incline o Airbrush para encontrar uma posição cômoda que permita pintar e desenhar com sensibilidade à pressão.

No Windows, por padrão, o botão lateral é configurado como CLIQUE NO BOTÃO DIREITO. No Macintosh, por padrão, o botão é configurado como CLIQUE DUPLO.

Gire a roda para trás para aumentar o fluxo de tinta ou o tamanho do pincel, e gire para frente para reduzi-lo.

O dedo indicador deve operar a roda independentemente da pressão aplicada à ponta.



Visite o website da Wacom para saber onde comprar Airbrushes do Intuos3 e que aplicativos atualmente suportam a roda de Airbrush. Consulte [Informações do produto](#).

Uso da mesa gráfica

A área média da mesa gráfica Intuos3 é a área de trabalho, ou ativa, da caneta e do mouse. Apóie a mão sobre a mesa gráfica e depois trabalhe com a caneta na área ativa como se estivesse utilizando uma caneta esferográfica em um pedaço de papel. Consulte [Uso do Grip Pen](#) e [Uso do mouse](#) para obter mais informações sobre como usar os dispositivos de entrada na mesa gráfica.

Para acelerar o fluxo de trabalho em aplicativos gráficos e outros, todas as mesas gráficas Intuos3 apresentam ExpressKeys e Touch Strip(s) localizados ao lado da área ativa da mesa gráfica. Enquanto usa a caneta com a mão dominante na área ativa, você pode usar simultaneamente a outra mão para operar as ExpressKeys ou o Touch Strip. Pode, por exemplo, alterar as propriedades da ferramenta sem remover as mãos da mesa gráfica Intuos3. (Observe que os modelos de mesa gráfica 4x5/A6 vêm equipados com ExpressKeys e com um único Touch Strip.)

ExpressKeys. Pressione as ExpressKeys personalizáveis para executar funções ou pressionamentos de teclas usados com frequência. Por padrão, as teclas emulam as teclas de modificação do teclado. No Photoshop, isso fornece um acesso rápido às ferramentas de mão e alternadas.

Touch Strip.



Touch Strip. Deslize o dedo sobre os Touch Strips para aplicar zoom, rolar ou executar ações de pressionamentos de teclas personalizados. Por padrão, os Touch Strips permitem a aplicação do zoom na maioria dos aplicativos gráficos e a rolagem em outros aplicativos. Também é possível configurá-los para emitir pressionamentos de teclas personalizados. Você pode, por exemplo, definir a função do Touch Strip para alterar tamanhos de pincel ao usar o Photoshop.

Uso das ExpressKeys

Pressione as ExpressKeys com a mão secundária para alternar entre ferramentas ou alterar propriedades de ferramentas, enquanto usa a mão principal para trabalhar com a caneta na mesa gráfica Intuos3. As configurações padrão foram escolhidas para otimizar o fluxo do trabalho no Photoshop e em outros aplicativos gráficos, usando as seguintes teclas de modificação:

Botão 1: tecla de modificação CTRL para Windows. COMMAND (tecla Apple) para Macintosh.

Botão 2: tecla de modificação SHIFT.

Botão 3: tecla de modificação ALT para Windows. Tecla de modificação OPTION para Macintosh.

Botão 4: tecla SPACE (barra de espaço).



Mesa gráfica 6x8/A5 mostrada.

As ExpressKeys são combináveis. Por exemplo, pressionando-se as teclas 3 e 1 simultaneamente simula-se o ALT+CTRL do Windows ou o OPTION+COMMAND dos sistemas Macintosh.

Dicas:

- No Photoshop, a pressão da barra de espaço (tecla 4 na mesa gráfica Intuos3) torna a ferramenta atualmente selecionada na ferramenta de mão e permite mover a imagem dentro da janela do aplicativo.
- No Photoshop e em muitos outros aplicativos gráficos, as teclas de modificação ALT, CTRL e SHIFT modificam a ferramenta ou alternam para uma ferramenta complementar enquanto a tecla de modificação é pressionada.

As ExpressKeys são plenamente personalizáveis, o que permite que você tire delas o melhor proveito possível. Talvez seja útil considerar as seguintes maneiras de se trabalhar com as ExpressKeys:

- Configure um par de teclas para os pressionamentos de teclas comumente usados, como [e] para aumentar e diminuir o tamanho do pincel no Photoshop.
- Configure uma tecla para um atalho de teclado comumente usado a fim de abrir arquivos ou iniciar um aplicativo.
- Se preferir não usar (ou não puder usar) os botões laterais da Caneta Intuos3, configure uma tecla para clique no botão direito ou duplo clique.
- Escolha qualquer uma das outras funções disponíveis.

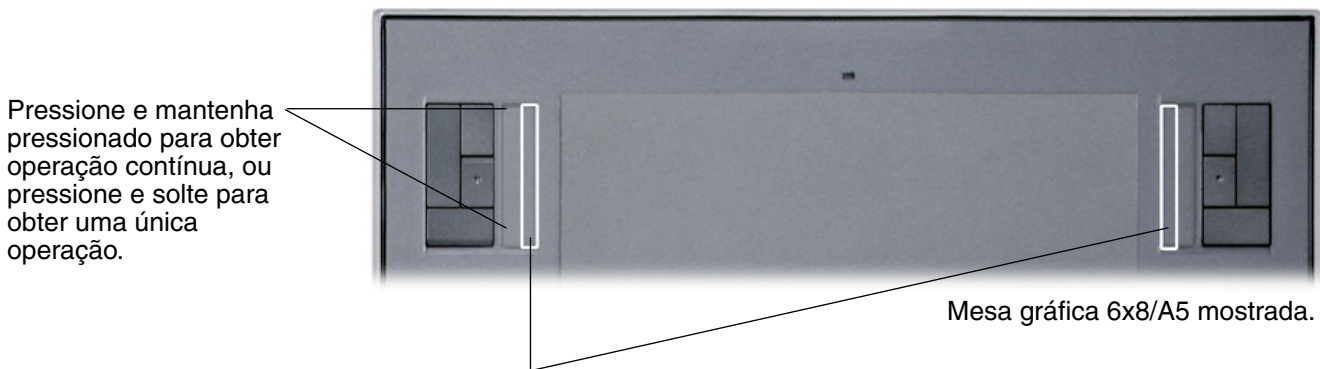
Consulte [Personalização das ExpressKeys](#) para obter mais detalhes sobre as configurações disponíveis de teclas.

Se precisar de funções diferentes de teclas em diferentes aplicativos, você pode facilmente definir configurações específicas de aplicativos para os controles da mesa gráfica. Consulte [Criação de uma configuração específica de aplicativo](#) para obter mais informações.

Uso dos Touch Strips

Deslize o dedo sobre o Touch Strip para aumentar ou diminuir rapidamente o zoom, rolar para cima ou para baixo ou executar outras funções com a mão secundária enquanto usa a mão dominante para trabalhar com a caneta ou o mouse. Também é possível configurar cada Touch Strip para emitir pressionamentos de teclas personalizados. Você pode, por exemplo, configurar a ação do Touch Strip para circular pelas camadas enquanto trabalha no Photoshop. Pode-se usar os Touch Strips de três maneiras diferentes:

- **Operação padrão:** Deslize o dedo para cima ou para baixo para aplicar zoom, rolar ou emitir a função de pressionamento de tecla atribuída.
- **Operação contínua:** Pressione e mantenha o dedo pressionado em qualquer das extremidades do Touch Strip para aplicar zoom, rolar ou emitir os pressionamentos de teclas atribuídos de forma contínua. Isso é útil na rolagem de documentos ou webpages longas.
- **Operação em um único passo:** Pressione e solte o dedo em qualquer das extremidades do Touch Strip para aplicar zoom, rolar ou emitir as funções de pressionamentos de teclas, uma de cada vez.



Para usar a ponta da Caneta Intuos3 para operar o Touch Strip, apóie a ponta da caneta contra a borda do Touch Strip adjacente à área ativa da mesa gráfica. Depois pressione de maneira forte o suficiente para emitir um clique e mover a ponta da caneta para cima ou para baixo ao longo da borda do Touch Strip. (Somente a borda interna do Touch Strip responde à entrada da caneta.)

Por padrão, o Touch Strip permite a aplicação do zoom na maioria dos aplicativos gráficos e a rolagem em outros aplicativos. Cada Touch Strip pode ser personalizado independentemente para atender às necessidades do usuário.

Dica: Talvez convenha aos usuários do Photoshop que trocam os tamanhos do pincel com frequência atribuir as teclas [e] a um Touch Strip. Deslizando o dedo para cima e para baixo no Touch Strip, você alterará então o tamanho do pincel sem precisar ir ao teclado ou acessar a paleta PINCÉIS do Photoshop.

Consulte [Personalização de Touch Strips da mesa gráfica](#) e [Configurações avançadas de Touch Strip](#) se quiser personalizar a operação dos Touch Strips da mesa gráfica.

PERSONALIZAÇÃO

Após dominar os aspectos básicos do uso da mesa gráfica profissional com caneta Intuos3, você poderá personalizar o modo de funcionamento da Intuos3. Este capítulo descreve como usar o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom para ajustar as configurações da mesa gráfica Intuos3 e de suas ferramentas.

Os usuários avançados poderão aprender como otimizar o funcionamento do Intuos3 criando [configurações específicas de aplicativos](#).

[Abertura do painel de controle](#)

[Visão geral do painel de controle](#)

[Configurações do painel de controle](#)

Abertura do painel de controle

Para abrir o painel de controle, use a ferramenta Intuos3 que deseja personalizar na mesa gráfica:

- **Windows.** Clique no botão INICIAR do Windows e selecione TODOS OS PROGRAMAS. (Para versões diferentes do Windows XP, escolha o grupo PROGRAMAS.) Em seguida, selecione MESA GRÁFICA WACOM e escolha a opção MESA GRÁFICA WACOM.
- **Macintosh.** Abra SYSTEM PREFERENCES na barra de tarefas, no menu Apple ou na pasta APPLICATIONS. Depois clique duas vezes no ícone MESA GRÁFICA WACOM.

Após ter aberto o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom, você pode começar a personalizar o Intuos3.

Visão geral do painel de controle

Use o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom para personalizar o Intuos3.

A parte superior do painel de controle exibe ícones que representam a MESA GRÁFICA, as FERRAMENTAS e OS APLICATIVOS com configurações personalizadas de ferramentas.

Escolha **FUNÇÕES** para personalizar o controle da mesa gráfica e as configurações do Menu Pop-up.

Escolha **CANETA** para personalizar as configurações da Caneta Intuos3.

Escolha **MOUSE** para personalizar as configurações do Mouse Intuos3.

O botão **PADRÃO** redefine a guia selecionada com suas configurações padrão.

Exibe este Manual do Usuário.

Exibe as opções avançadas.

Exibe a caixa de diálogo que contém informações sobre a mesa gráfica e o software de mesa gráfica, inclusive uma opção para acessar a caixa de diálogo DIAGNÓSTICO.

As guias exibem as configurações personalizadas da ferramenta selecionada.

Enquanto explora o painel de controle, experimente diferentes configurações para encontrar a que melhor se adapta a seu caso. As alterações feitas surtirão efeito imediatamente, mas sempre é possível clicar em **PADRÃO** para fazer a guia reassumir as configurações de fábrica. Consulte [Configurações do painel de controle](#) para obter mais informações sobre os recursos e funções de cada guia.

Dicas sobre a ferramenta estão disponíveis para a maioria dos itens do painel de controle. Basta posicionar o cursor de tela sobre um item e, em alguns segundos, a dica de ferramenta aparecerá.

Além disso, a guia do teclado e as teclas de seta podem ser usadas para navegação pelo painel de controle.

Listas e guias do painel de controle: As listas MESA GRÁFICA, FERRAMENTA e APLICATIVO permitem selecionar a mesa gráfica, a ferramenta ou o aplicativo cujas configurações deseja alterar. Para alterar configurações de ferramentas, abra o painel de controle utilizando a ferramenta que deseja personalizar. A ferramenta será selecionada automaticamente na lista FERRAMENTA, e as guias apropriadas serão exibidas. Para personalizar configurações de uma ferramenta diferente, selecione-a na lista FERRAMENTA clicando no ícone correspondente (as guias apropriadas serão exibidas). Consulte [Personalização da caneta](#), [Personalização do mouse](#) e [Personalização das funções da mesa gráfica](#) para obter mais informações.

A lista MESA GRÁFICA exibe um ícone para cada mesa gráfica suportada instalada no sistema. Todas as configurações mostradas abaixo dessa lista se aplicam à mesa gráfica selecionada.

A lista FERRAMENTA exibe um ícone para as FUNÇÕES da mesa gráfica e para cada ferramenta Intuos3 utilizada na mesa gráfica. Quando uma nova ferramenta é usada pela primeira vez na mesa gráfica, ela é adicionada automaticamente à lista de ferramentas e funções com as configurações padrão. Consulte também [Uso de diversas ferramentas](#).

A lista APLICATIVO permite definir as configurações de ferramenta que só valerão para um aplicativo específico. Consulte [Uso de configurações específicas de aplicativos](#).



As seleções atuais são destacadas.

Observação: A lista APLICATIVO do painel de controle destina-se a usuários avançados; não é necessário selecionar ou adicionar aplicativos para personalizar a(s) ferramenta(s) Intuos3.

Configurações do painel de controle

Use estas seções como referência ao trabalhar com o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom; elas fornecem informações detalhadas sobre cada guia e alguns dos tópicos mais complexos. Muitas das seções também contêm dicas úteis de personalização.

[Personalização da caneta](#)

[Personalização do mouse](#)

[Mapeamento mesa gráfica-tela](#)

[Personalização das funções da mesa gráfica](#)

[Personalização do Menu Pop-up](#)

[Uso de diversas ferramentas](#)

[Uso de configurações específicas de aplicativos](#)

Personalização da caneta

É fácil personalizar a Caneta Intuos3. Primeiro, abra o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom usando a caneta. A caneta será selecionada automaticamente na lista FERRAMENTA, e as guias apropriadas serão exibidas. Selecione uma guia e escolha entre as opções disponíveis.



[Ajuste da sensibilidade da borracha](#)

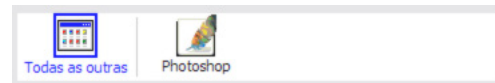
[Personalização da sensibilidade à inclinação](#)

[Personalização de botões de ferramentas](#)

[Ajuste da sensibilidade à ponta e ao clique duplo](#)



[Mapeamento mesa gráfica-tela](#)



[Uso de configurações específicas de aplicativos](#)

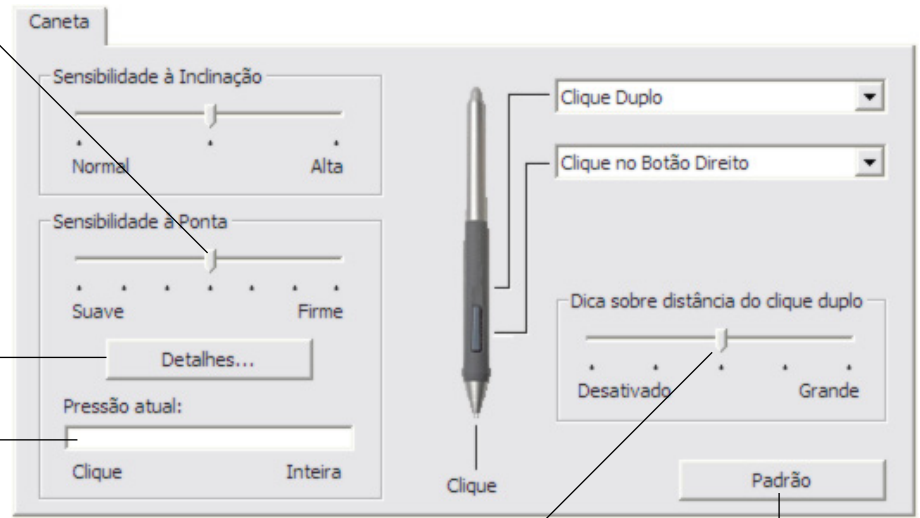
Ajuste da sensibilidade à ponta e ao clique duplo

Para ajustar a sensibilidade à ponta da Caneta Intuos3, selecione a guia CANETA. Para criar pinceladas mais espessas ou clicar com um toque mais leve, use uma configuração de ponta suave. Para obter o máximo de controle ao traçar linhas menos espessas, use uma configuração de ponta mais firme.

Personaliza a intensidade da pressão necessária para clicar ou desenhar. Arraste o controle deslizante para uma configuração de menor ou de maior sensibilidade.

Exibe a caixa de diálogo [DETALHES DA SENSIBILIDADE](#) da ponta, na qual você pode personalizar ainda mais a sensibilidade à ponta.

Pressione a ponta da caneta na mesa gráfica para testar a configuração da sensibilidade atual da ponta. Você pode usar a barra PRESSÃO ATUAL para determinar a intensidade que deve dar à pressão na caneta para atingir a pressão máxima.



Ajusta o tamanho da área de clique duplo. Quanto mais alto o ajuste, mais fácil será dar cliques duplos.

Arraste o controle deslizante para a posição **DESATIVADO** se não desejar a [assistência de clique duplo](#).

Retorna as configurações da guia às condições padrão de fábrica.

Dicas:

- Use uma **SENSIBILIDADE À PONTA** suave para obter uma faixa mais ampla de valores de pressão com a maioria dos aplicativos com sensibilidade à pressão.
- Em alguns aplicativos, a configuração de pressão suave pode tornar a caneta rápida demais em suas respostas — a mais leve pressão na caneta é ampliada na tela. Se tiver esse problema, tente diminuir a sensibilidade na configuração de **SENSIBILIDADE À PONTA**.
- **Clique duplo:** Para facilitar o clique duplo, expanda a área de toque que aceita o clique duplo (a distância do clique duplo).

Observação: Uma distância de clique duplo grande pode provocar atraso no início das pinceladas em alguns aplicativos de desenho. Se notar esses efeitos, experimente configurar uma distância menor de clique duplo e usar o botão lateral para o clique duplo (consulte [Uso do botão lateral](#)). Também é possível configurar uma das ExpressKeys para clique duplo.

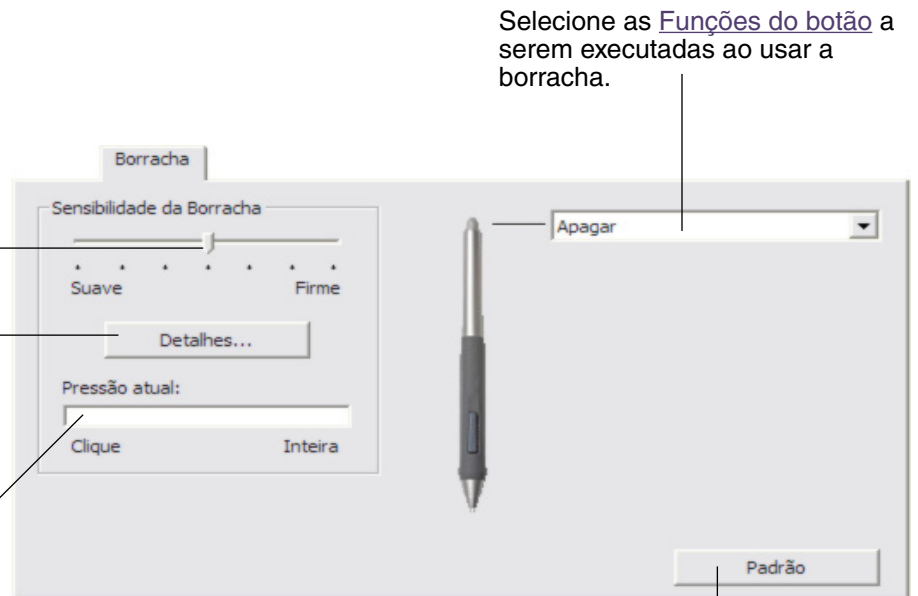
Ajuste da sensibilidade da borracha

Para ajustar a sensibilidade da borracha da Caneta Intuos3, selecione a guia BORRACHA. Para apagar com um traço largo ou para clicar com um toque leve, use uma configuração de borracha suave. Para obter o máximo de controle ao apagar, use uma configuração de borracha mais firme.

Personaliza a intensidade da pressão necessária para apagar. Arraste o controle deslizante para uma configuração de menor ou de maior sensibilidade.

Exibe a caixa de diálogo [DETALHES DA SENSIBILIDADE](#) da borracha, na qual você pode personalizar ainda mais a sensibilidade da borracha.

Com o cursor de tela posicionado em uma área vazia da área de trabalho, pressione para baixo a mesa gráfica com a borracha da ferramenta para testar a atual configuração de sensibilidade da borracha. Você pode usar a barra PRESSÃO ATUAL para determinar a intensidade que deve dar à pressão na borracha para atingir a pressão máxima.



Retorna as configurações da guia às condições padrão de fábrica.

Configurações avançadas da pressão da ponta e da borracha

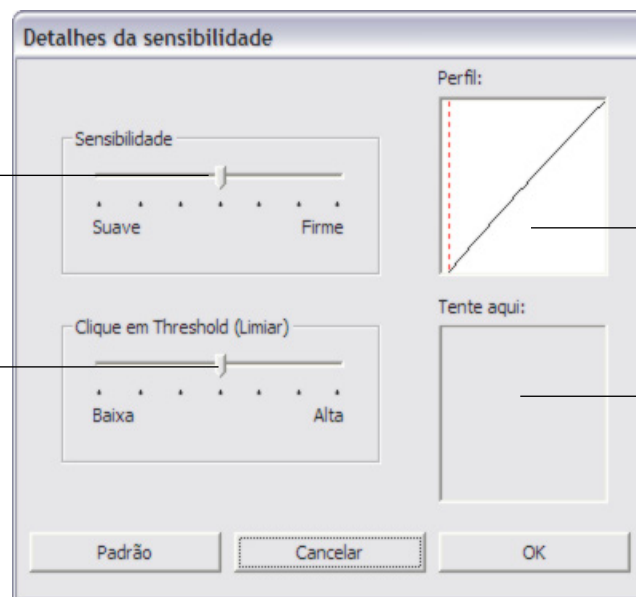
Para maior personalização das configurações da pressão da ponta ou da borracha, na guia CANETA ou BORRACHA, clique no botão DETALHES... para exibir a caixa de diálogo DETALHES DA SENSIBILIDADE. As opções desta caixa de diálogo permitem alterar as configurações da sensibilidade à pressão da ponta ou da borracha e do limiar de clique de forma independente umas das outras. (Nas guias CANETA e BORRACHA, essas configurações são ajustadas simultaneamente com o controle deslizante SENSIBILIDADE À PONTA ou SENSIBILIDADE DA BORRACHA.)

Importante: O controle deslizante SENSIBILIDADE À PONTA ou SENSIBILIDADE DA BORRACHA anula as configurações de pressão da opção Detalhes. Se você personalizar as configurações de Detalhes e depois arrastar o controle deslizante, as configurações de Detalhes serão removidas.

Arraste o controle deslizante para selecionar uma configuração de sensibilidade à pressão. Se você tem um toque suave e deseja conseguir pressão total sem precisar aplicar força máxima à caneta, escolha uma configuração mais suave.

Arraste o controle deslizante para ajustar o limiar do clique.

A configuração determina a quantidade de força necessária para gerar um clique de ponta.



O PERFIL exibe graficamente a curva da SENSIBILIDADE à pressão selecionada e as configurações de CLIQUE EM THRESHOLD (LIMIAR).

Uma curva que se acentua rapidamente torna a ponta da caneta mais sensível.

Usando a ponta da caneta ou borracha, faça diversos traços dentro da caixa para testar os resultados de suas alterações.

Personalização de botões de ferramentas

Selecione a guia CANETA para alterar as funções atribuídas ao botão lateral e à ponta da Caneta Intuos3. Cada botão de ferramenta pode ser definido para simular diversas funções de mouse; os menus suspensos permitem escolher a função a ser executada.



Selecione as [Funções do botão](#) a serem executadas quando o botão lateral superior ou inferior for pressionado.

Quando você coloca a ponta da caneta a 6 mm (0,25 pol.) ou menos da superfície da mesa gráfica sem tocá-la e pressiona o botão lateral superior ou inferior, a função selecionada é executada.

Dica: Para facilitar o clique duplo, defina o botão lateral para cliques duplos automáticos selecionando CLIQUE DUPLO.

Clique duas vezes aqui para alterar a função atribuída à ponta da caneta.

- Pelo menos um botão de ferramenta deve ser definido para a função CLIQUE.
- A ponta deve ser definida para CLIQUE a fim de desenhar no maior número de aplicativos gráficos.

Retorna as configurações da guia às condições padrão de fábrica.

Observação: Para a colocação precisa de cliques com o botão direito e o do meio, ative o MODO ESPECIALISTA DO BOTÃO LATERAL. Selecione o botão OPÇÕES... na parte inferior do painel de controle para exibir a caixa de diálogo OPÇÕES. (MODO ESPECIALISTA DO BOTÃO LATERAL é a configuração padrão em PCs de mesa gráfica.)

Funções do botão

A lista a seguir descreve as opções disponíveis de configurações para o botão de ferramenta, controle da mesa gráfica ou Menus pop-up. Observe que nem todas as opções estão disponíveis para todos os controles.

CLIQUE. Esta opção simula um clique no botão primário do mouse. Verifique se pelo menos um botão executa essa função para você sempre poder navegar e clicar.

CLIQUE DUPLO. Simula um clique duplo. Para facilitar o clique duplo, use essa função em vez de dois toques com a ponta da caneta.

CLIQUE NO BOTÃO DO MEIO. Simula um clique no botão do meio do mouse.

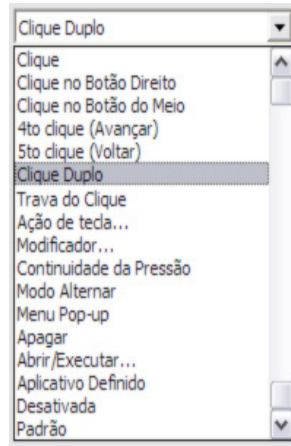
CLIQUE NO BOTÃO DIREITO. Simula um clique no botão direito do mouse, que exibe um menu de contexto.

TRAVA DO CLIQUE. Simula a ação de manter pressionado o botão primário do mouse. Pressione uma vez o botão da ferramenta para iniciar a trava do clique. Pressione o botão novamente para soltar a trava do clique. A trava do clique é útil para arrastar objetos ou selecionar blocos de texto.

4TO CLIQUE (AVANÇAR) Simula um quarto clique do botão do mouse, o que em sistemas Windows normalmente emite o comando AVANÇAR em aplicativos de navegação.

5TO CLIQUE (VOLTAR). Simula um quinto clique do botão do mouse, o que em sistemas Windows normalmente emite o comando VOLTAR em aplicativos de navegação.

APLICATIVO DEFINIDO. (Somente sistemas Windows e Mouse Intuos3.) Informa somente o número do botão ao aplicativo. Destina-se a aplicativos, como os programas CAD, que oferecem suporte ao Mouse Intuos3.



PADRÃO. Retorna um botão às suas configurações padrão.

DESATIVADA. Desativa a função do botão.

APAGAR. Configuração padrão para a borracha. Consulte [Apagar](#) para obter mais informações sobre como utilizar a borracha.

MUDAR TINTA (Macintosh.) Ativa ou desativa a função Ink ANYWHERE do Inkwell. O Inkwell reconhece automaticamente e converte seu manuscrito em texto e o insere em um documento. Observe que a opção Ink deve estar ativada para que essa função de botão funcione. Consulte a ajuda do Macintosh para obter informações sobre o funcionamento do Inkwell.

[PRESSIONAMENTOS DE TECLA...](#) Permite simular pressionamentos de tecla.

[MODO ALTERNAR...](#) Alterna entre o modo CANETA e o modo MOUSE.

[MODIFICADOR...](#) Permite simular teclas de modificação.

[ABRIR/EXECUTAR...](#) Abre um aplicativo, arquivo ou script.

MENU POP-UP. Exibe um menu pop-up na tela. Consulte [Personalização do Menu Pop-up](#) para obter mais informações.

CONTINUIDADE DA PRESSÃO. Trava a pressão no nível de pressão atual até o botão ser solto. Por exemplo, você pode pintar com sensibilidade à pressão até atingir o tamanho de pincel desejado. Em seguida, você pode pressionar o botão e continuar pintando com o pincel do mesmo tamanho até o botão ser solto.

- **PRESSIONAMENTOS DE TECLA...** Permitem simular pressionamentos de tecla. A seleção dessa opção exibe a caixa de diálogo DEFINIR PRESSIONAMENTO DE TECLA em que é possível inserir um pressionamento de tecla ou uma seqüência de pressionamentos de teclas a serem reproduzidos.

É possível inserir manualmente um pressionamento de tecla ou uma combinação de pressionamentos de teclas na caixa de entrada TECLAS. As combinações de pressionamentos de teclas podem conter letras, números, teclas de função (como F3) e teclas de modificação (como SHIFT, ALT ou CTRL no Windows, ou SHIFT, OPTION, COMMAND e CONTROL no Macintosh).

Também é possível selecionar pressionamentos de teclas especiais ou combinações de pressionamento de tecla no menu suspenso ADICIONAR ESPECIAL. Quando se faz a seleção, ela é adicionada à caixa de entrada TECLAS.

Após definir um pressionamento de tecla ou uma seqüência de pressionamentos de tecla, clique em OK.

Importante: Como as teclas ENTER (Windows) e RETURN (Macintosh) podem ser selecionadas como um pressionamento de tecla definido, não podem ser usadas para selecionar OK. Você deve utilizar a ferramenta Intuos3 para clicar no botão OK.

Se solicitado, insira um nome para a definição do pressionamento de tecla. O nome será exibido com o respectivo controle na lista Menu Pop-up, conforme aplicável.

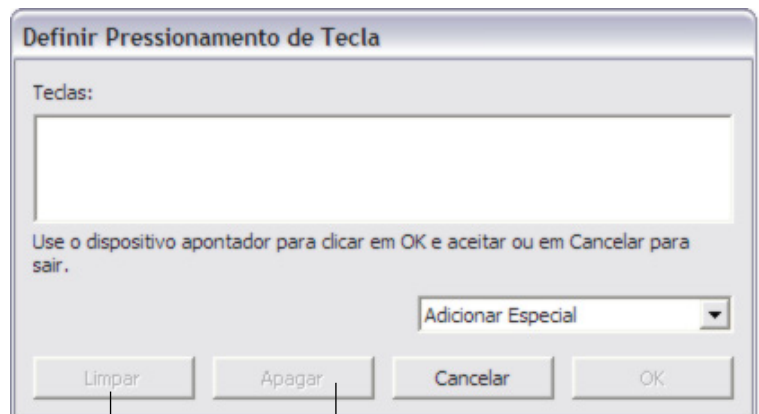
Também é possível criar diferentes funções de pressionamento de tecla para diferentes aplicativos. Consulte [Uso de configurações específicas de aplicativos](#) para obter mais informações.

- **ABRIR/EXECUTAR....** Abre uma caixa de diálogo em que é possível selecionar um aplicativo específico, arquivo ou script a ser iniciado.

Clique em PROCURAR... para localizar um aplicativo, arquivo ou script a ser iniciado. A seleção feita aparece na caixa APLICATIVO A SER EXECUTADO.

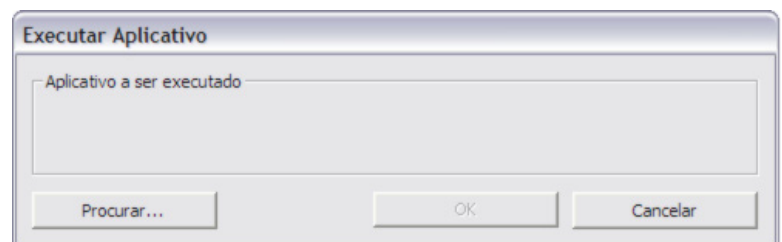
Clique em OK para aceitar a seleção. A caixa de diálogo será fechada e a opção ABRIR/EXECUTAR... selecionada será atribuída como a opção de botão de ferramenta. Se sua seleção for para o menu pop-up, ela será exibida na lista Menu Pop-up.

A próxima vez que você pressionar o botão de ferramenta ou fizer uma seleção em Menu Pop-up, o aplicativo, arquivo ou script definido será iniciado.



Limpa a caixa de entrada de pressionamento de tecla.

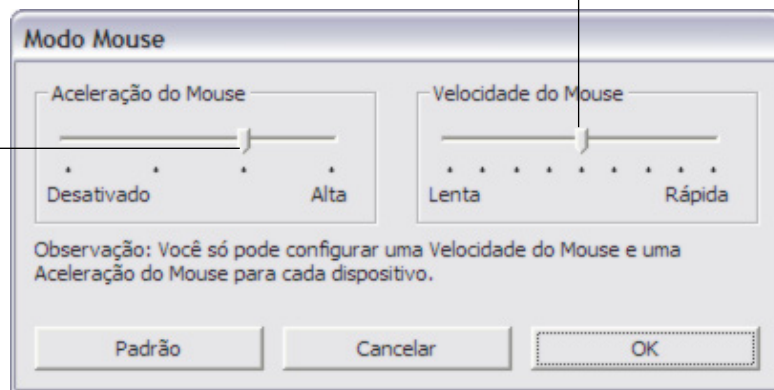
Exclui somente a última entrada da caixa de entrada de pressionamento de tecla.



- **ALTERNAR MODO....** Alterna entre o [modo CANETA](#) e o [modo MOUSE](#). Quando você define um botão de ferramenta para ALTERNAR MODO..., uma caixa de diálogo MODO MOUSE aparece, permitindo o ajuste da aceleração e velocidade do mouse.

Define a velocidade de rastreamento do cursor de tela quando no modo MOUSE.

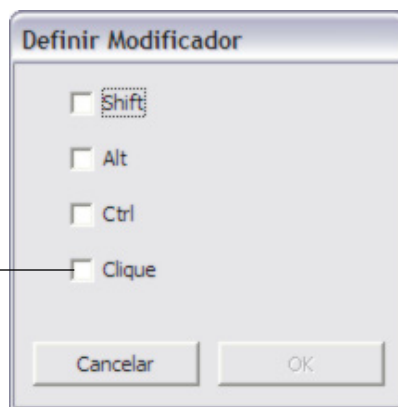
Define a aceleração do cursor de tela quando no modo MOUSE.



Observação: As configurações do modo MOUSE podem ser acessadas de numerosos locais dentro do painel de controle. Todavia, para cada ferramenta de entrada e aplicativo que estiver personalizando você só poderá fazer uma configuração de ACELERAÇÃO DO MOUSE e VELOCIDADE DO MOUSE.

- **MODIFICADOR....** Permite a simulação de teclas de modificação (como SHIFT, ALT ou CTRL para Windows, ou SHIFT, OPTION, COMMAND e CONTROL para Macintosh). Vários aplicativos utilizam teclas de modificação para ocultar o tamanho ou a localização de objetos. A seleção dessa opção exibe a caixa de diálogo DEFINIR MODIFICADOR em que é possível atribuir uma ou mais funções de tecla de modificação. Após escolher as funções modificadoras, clique em OK.

Você poderá selecionar a caixa CLIQUE, além de uma ou mais opções de tecla de modificação, se desejar que ocorra um clique de mouse sempre que o botão da ferramenta for pressionado.

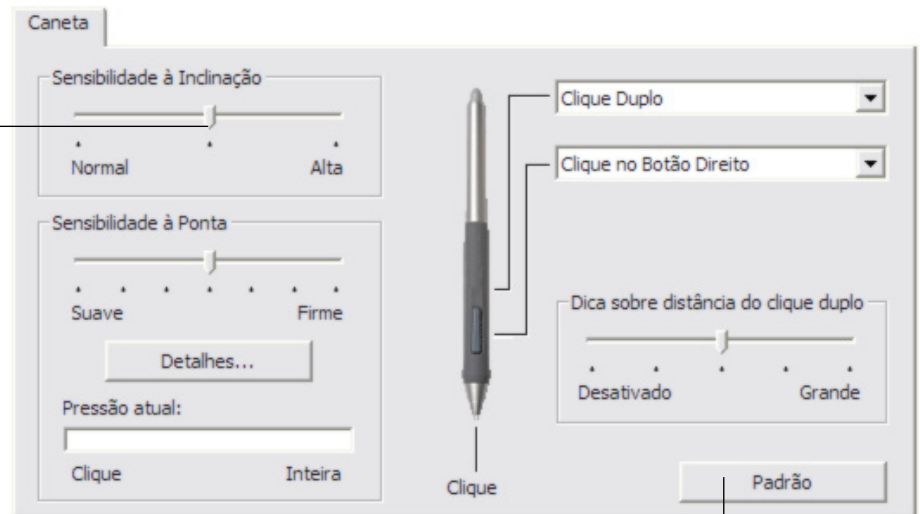


Personalização da sensibilidade à inclinação

Para ajustar a sensibilidade à inclinação da ponta da Caneta Intuos3, selecione a guia CANETA. A sensibilidade à inclinação controla a inclinação precisa da ferramenta para produzir o efeito máximo de inclinação em aplicativos sensíveis à inclinação; você precisa inclinar menos a caneta em alta sensibilidade do que em baixa sensibilidade. Como a sensibilidade à pressão, a inclinação pode ser atribuída para controlar características do pincel. A configuração de inclinação aplica-se tanto à ponta quanto à borracha da ferramenta.

Arraste o controle deslizante para aumentar ou para diminuir a SENSIBILIDADE À INCLINAÇÃO. Depois teste a nova configuração em um aplicativo que suporte inclinação para ter certeza de que conseguiu o efeito desejado.

Observação: A inclinação é sensível à direção e pode ser utilizada em alguns aplicativos para controlar a orientação do pincel.



Retorna as configurações da guia às condições padrão de fábrica.

Visite o website da Wacom para obter a lista dos aplicativos que suportam atualmente a inclinação. Consulte [Informações do produto](#).

Personalização do mouse

É fácil personalizar o Mouse Intuos3. Primeiro, abra o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom usando o mouse.

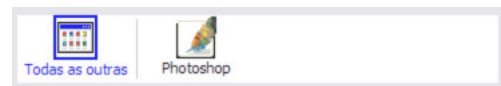
A ferramenta MOUSE será selecionada na lista FERRAMENTA, e as guias apropriadas serão exibidas. Selecione uma guia e escolha entre as opções disponíveis.

[Personalização dos botões do mouse](#)

[Personalização da roda do mouse](#)



[Configurações do modo Mouse](#)



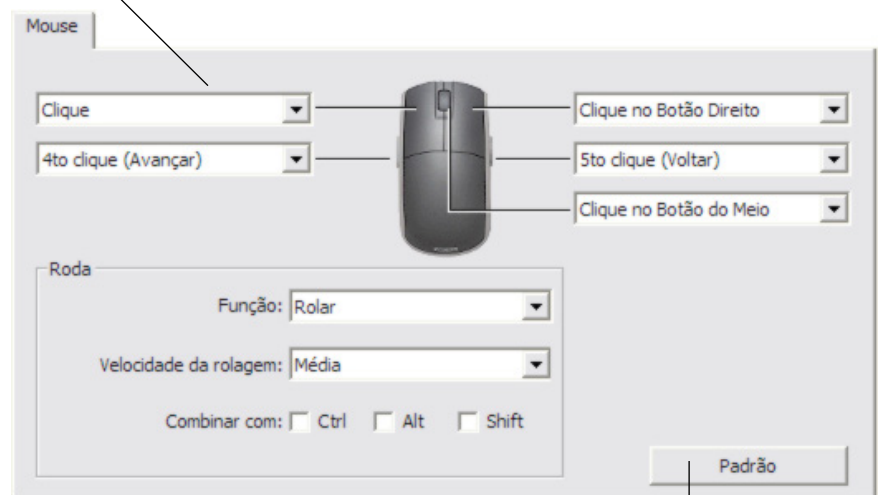
[Uso de configurações específicas de aplicativos](#)

Personalização dos botões do mouse

Para modificar as configurações dos botões do Mouse Intuos3, use o mouse para abrir o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom e selecione a guia MOUSE. Da mesma forma que ocorre com a Caneta Intuos3, é possível selecionar uma função a ser executada por cada botão dos menus suspensos. Consulte [Funções do botão](#) para obter uma descrição das opções disponíveis.

Selecione a função a ser executada ao pressionar um botão.

Os botões do mouse são combináveis; é possível pressionar dois ou mais botões simultaneamente. Por exemplo, se você programar um botão para simular a tecla CTRL e outro para simular o pressionamento da tecla ALT, quando ambos os botões forem pressionados será simulada a combinação CTRL-ALT.



Observação: Para configurar o Mouse Intuos3 para uso com a mão esquerda, basta reatribuir as funções do botão conforme necessário.

Retorna as configurações da guia às condições padrão de fábrica.

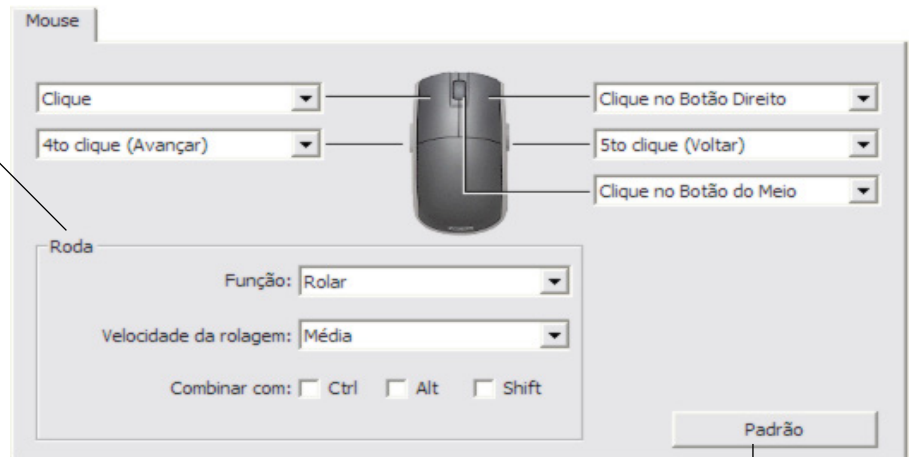
Personalização da roda do mouse

Por padrão, a roda controla a rolagem na maioria das janelas e aplicativos. Para personalizar a roda, use o Mouse Intuos3 para abrir o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom e selecione a guia MOUSE.

Estas opções controlam a função da roda. Você pode definir a FUNÇÃO para ROLAR, PRESSIONAMENTOS DE TECLA ou DESATIVADO. A configuração padrão é ROLAR.

Quando você seleciona ROLAR no menu FUNÇÃO, a guia exibe as opções de rolagem personalizada.

Escolha a velocidade de rolagem a ser usada para cada passo do movimento da roda. Gire a roda para frente para rolar para cima, e para trás para rolar para baixo.



Quando você seleciona uma ou mais opções de tecla de modificação COMBINAR COM:, as opções selecionadas são enviadas ao aplicativo com cada evento de rolagem. Por exemplo, isso pode ser usado para criar zoom personalizado ou outras ações dentro do aplicativo.

Macintosh: As opções disponíveis são OPTION, COMMAND (tecla Apple), CONTROL e SHIFT.

Retorna as configurações da guia às condições padrão de fábrica.

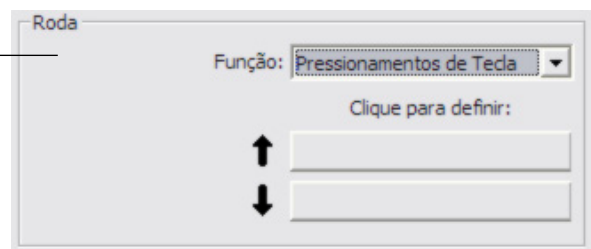
Quando você seleciona a opção PRESSIONAMENTOS DE TECLA, os pressionamentos de teclas são enviados uma vez para cada passo do movimento da roda. Para saber que atalhos de pressionamento de tecla são suportados por um determinado aplicativo, consulte a documentação do aplicativo.

Quando você seleciona PRESSIONAMENTOS DE TECLA, a guia exibe as opções personalizadas de pressionamentos de teclas.

Para personalizar os pressionamentos de teclas a serem enviados para cada passo do movimento da roda em uma determinada direção, clique em um botão de pressionamento de tecla para inserir uma função de [pressionamento de tecla](#). A nova configuração de pressionamento de tecla será exibida no botão CLIQUE PARA DEFINIR.

A opção PRESSIONAMENTOS DE TECLA é útil quando se trabalha com funções repetitivas, como o zoom no Photoshop ou a movimentação para a frente e para trás no navegador de Internet.

Dica: Para dobrar a velocidade de uma ação de pressionamento de tecla, insira duas vezes a seqüência do pressionamento de tecla na caixa de diálogo DEFINIR PRESSIONAMENTO DE TECLA.



Mapeamento mesa gráfica-tela

Para alterar a relação entre o movimento da ferramenta na superfície da mesa gráfica e o movimento do cursor na tela do monitor, selecione a guia **MAPEAMENTO**. As opções de **MODO** controlam o movimento do cursor de tela:

- Selecione o modo **CANETA** para configurar o cursor de modo que seu movimento corresponda à posição da ferramenta Intuos3 na mesa gráfica — onde quer que você posicione a ferramenta na mesa gráfica, o cursor pulará para o ponto correspondente na tela. Isso é conhecido como posicionamento absoluto e é a configuração padrão de todas as canetas.
- Selecione o modo **MOUSE** para mover o cursor de tela com uma ação de "pegar e deslizar" semelhante à oferecida pelo uso do mouse convencional. Esta é a configuração padrão do mouse.

Modo Caneta

O **MODO** padrão da Caneta Intuos3 é o modo **CANETA**.

No modo **CANETA**, a guia **MAPEAMENTO** tem a seguinte aparência:

O **MODO** selecionado controla o movimento do cursor de tela. No **MODO Caneta**, o cursor de tela se move com posicionamento absoluto.



Selecione a **ORIENTAÇÃO** da mesa gráfica.

Observação: A configuração de **ORIENTAÇÃO** é específica da mesa gráfica e se aplica a todas as ferramentas e aplicativos. Outras configurações de **MAPEAMENTO** podem ser personalizadas para ferramentas e aplicativos específicos.

ÁREA DA TELA. Selecione uma área da tela do monitor para o mapeamento mesa gráfica-tela.

FORÇAR PROPORÇÕES. Quando marcada, esta opção força uma relação proporcional no mapeamento entre a mesa gráfica e a tela.

Selecione uma **ÁREA DA MESA GRÁFICA** de mapeamento mesa gráfica-tela.

A imagem de mesa gráfica-tela é dinamicamente atualizada para ilustrar a relação do mapeamento selecionado.

Retorna as configurações da guia às condições padrão de fábrica.

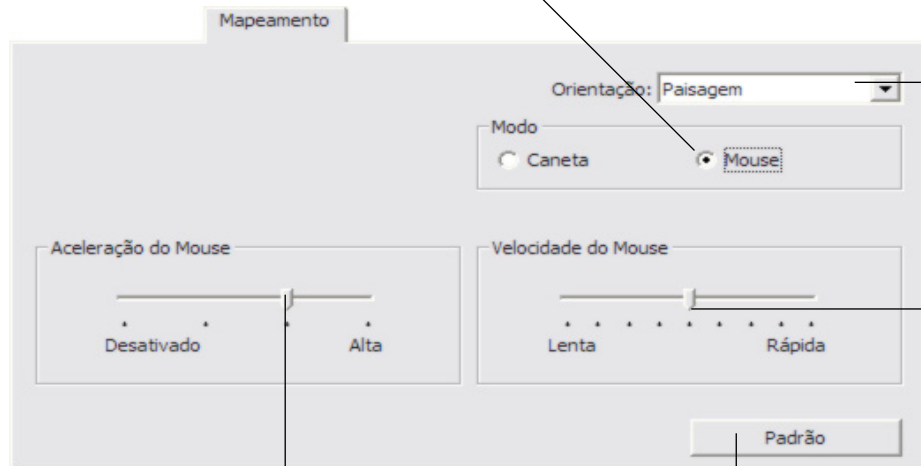


Modo Mouse

O MODO padrão do Mouse Intuos3 é o modo MOUSE.

Com o modo MOUSE selecionado, a guia MAPEAMENTO tem a seguinte aparência:

O MODO selecionado controla o movimento do cursor de tela. No [modo MOUSE](#), o cursor de tela se move com posicionamento relativo.



Selecione a **ORIENTAÇÃO** da mesa gráfica.

Observação: Com exceção da **ORIENTAÇÃO** da mesa gráfica, todas as configurações de mapeamento se aplicam a ferramentas específicas Intuos3.

Selecione uma velocidade de rastreamento mais lenta ou mais rápida do cursor de tela quando no modo MOUSE.

Define a aceleração do cursor de tela quando no modo MOUSE.

Retorna as configurações da guia às condições padrão de fábrica.

Observação: Também é possível alternar entre o modo CANETA e o modo MOUSE usando-se o Menu Pop-up da tela.

Consulte [Personalização do Menu Pop-up](#) para obter mais informações. Se você alterna com frequência entre o modo CANETA e o modo MOUSE, atribua a função ALTERNAR MODO... a um dos botões da ferramenta.

Orientação

É possível escolher uma **ORIENTAÇÃO** diferente da mesa gráfica e depois girá-la fisicamente para fazer coincidir com a seleção feita. Este recurso pode ser útil se você prefere trabalhar com os controles da mesa gráfica na parte inferior ou na lateral da mesa gráfica ou no caso de estar trabalhando com um monitor alto.

- **PAISAGEM.** A orientação da mesa gráfica é horizontal, com o LED de status da mesa gráfica na parte superior. Essa é a definição padrão.
- **RETRATO.** Gire a mesa gráfica 90° no sentido horário, de modo que o LED de status fique localizado à direita.
- **PAISAGEM INVERTIDA.** Gire a mesa gráfica 180°, de modo que o LED de status da mesa gráfica fique localizado perto da parte inferior.
- **RETRATO INVERTIDO.** Gire a mesa gráfica 90° no sentido anti-horário, de modo que o LED de status fique localizado à esquerda.

Após fazer as alterações, verifique se a configuração está de acordo com a orientação da mesa gráfica. Faça isso movendo a ferramenta "para cima" na mesa gráfica — o cursor de tela também deverá mover-se para cima.

Observação: A orientação selecionada aplica-se a todas as ferramentas e aplicativos.

Área da tela

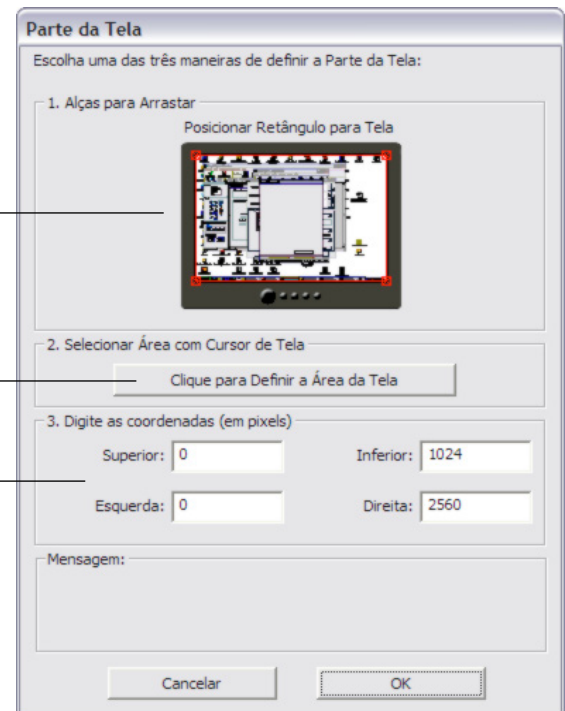
Na guia MAPEAMENTO, as opções de ÁREA DA TELA permitem definir para que parte da tela de exibição a mesa gráfica será mapeada:

- **INTEIRA.** Quando esta opção está selecionada, toda a área do(s) monitor(es) é mapeada. Esta é a definição padrão. Consulte [Mapeamento para diversos monitores](#) para obter mais informações.
- **PARTE....** Quando selecionada, esta opção permite selecionar uma parte da exibição para o mapeamento mesa gráfica-tela. A seleção de PARTE... exibe a caixa de diálogo PARTE DA TELA.

Escolha um método para definir a parte a ser exibida:

- Arraste os cantos do gráfico do primeiro plano para selecionar a área da tela. O gráfico do segundo plano representa toda a área da tela.
- Mova o cursor de tela para selecionar a área da tela. Selecione o botão CLIQUE PARA DEFINIR A ÁREA DA TELA. Ao definir a opção PARTE DA TELA, siga as instruções de MENSAGEM para definir a parte da tela de exibição que será usada para o mapeamento.
- Digite valores de pixel para os limites SUPERIOR, ESQUERDA, INFERIOR e DIREITA da área da tela de exibição. Os valores são medidos a partir do canto superior esquerdo da exibição. Siga todas as instruções de MENSAGEM.

Após a definição de uma parte da tela, talvez seja preciso usar outro dispositivo de entrada para acessar outras partes da área da tela.

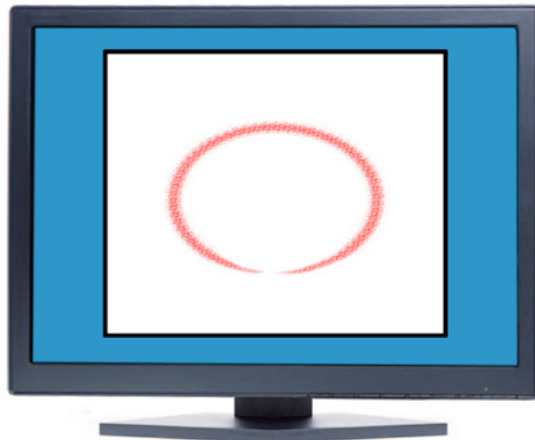


- **MONITOR.** Quando selecionado, toda a área de um único monitor escolhido é mapeada. Se mais de um monitor estiver conectado ao sistema, uma opção estará disponível para cada monitor detectado.

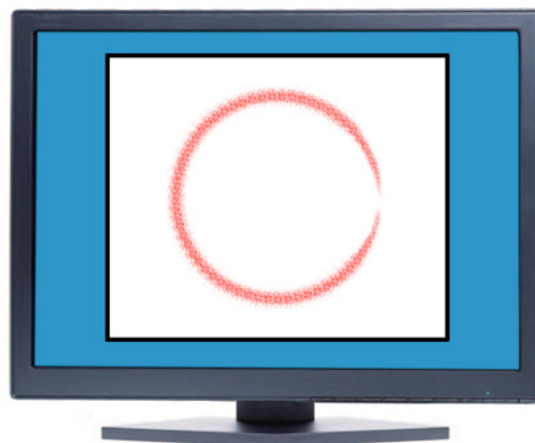
Forçar Proporções

Marque ou desmarque a caixa FORÇAR PROPORÇÕES da guia MAPEAMENTO para determinar a relação de mapeamento entre a mesa gráfica e a tela.

Quando FORÇAR PROPORÇÕES estiver desmarcada, as proporções e a escala corretas não serão mantidas. A área da mesa gráfica selecionada é mapeada para a área de exibição selecionada. O desenho de um círculo na mesa gráfica resulta em uma elipse na tela de exibição. Essa é a configuração padrão para todas as ferramentas.



Quando FORÇAR PROPORÇÕES estiver marcada, serão mantidas as proporções verticais e horizontais corretas entre a mesa gráfica e a tela. O desenho de um círculo na mesa gráfica resulta em um círculo na tela de exibição. Dependendo das configurações, algumas partes da área ativa da mesa gráfica talvez não sejam mais utilizáveis quando esta opção for selecionada.



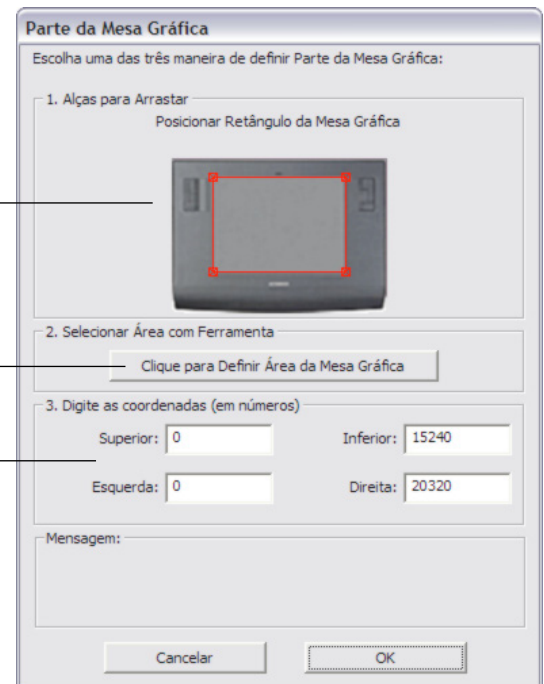
Área da mesa gráfica

As opções de ÁREA DA MESA GRÁFICA da guia MAPEAMENTO permitem definir a área da mesa gráfica que será mapeada para a área da tela:

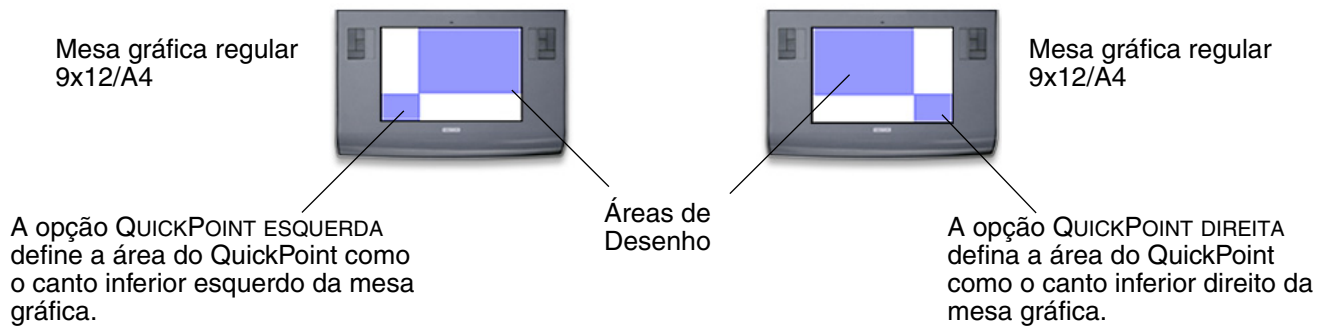
- **INTEIRA.** Quando selecionada, esta opção usa toda a área ativa da mesa gráfica para o mapeamento mesa gráfica-tela. Esta é a definição padrão.
- **PARTE....** Quando selecionada, esta opção permite selecionar uma parte da área ativa da mesa gráfica para o mapeamento mesa gráfica-tela. A seleção de PARTE... exibe a caixa de diálogo PARTE DA MESA GRÁFICA.

Escolha um método para definir uma parte da mesa gráfica.

- Arraste os cantos do gráfico do primeiro plano para selecionar a área da mesa gráfica que será mapeada para a área da tela selecionada. O gráfico do segundo plano representa a mesa gráfica.
- Use a ferramenta da mesa gráfica para selecionar a área da mesa gráfica. Selecione o botão CLIQUE PARA DEFINIR A ÁREA DA MESA GRÁFICA. Ao definir a opção PARTE DA MESA GRÁFICA, siga as instruções de MENSAGEM para definir a parte da mesa gráfica que será usada para o mapeamento.
- Digite valores de contagem para os limites SUPERIOR, ESQUERDA, INFERIOR e DIREITA da área da mesa gráfica. Os valores são medidos a partir do canto superior esquerdo da área ativa da mesa gráfica. Uma contagem é igual a uma linha de resolução da mesa gráfica. Siga todas as instruções de MENSAGEM.



- **QUICKPOINT ESQUERDA e QUICKPOINT DIREITA.** Essas opções (mesas gráficas regulares Intuos3 9x12/A4) dividem a mesa gráfica em duas áreas independentes: uma área grande para desenho e uma área pequena para navegação rápida. As duas áreas são mapeadas para a área da tela na caixa de diálogo PARTE DA TELA ou para a toda a exibição por padrão. Essas opções podem ser marcadas ou desmarcadas no Menu Pop-up da tela. Consulte [Personalização do Menu Pop-up](#) para obter mais informações.



Observação: A área QuickPoint e a área de desenho são indicadas por marcas de corte na superfície de trabalho da mesa gráfica. Todas as áreas de desenho e QuickPoint possuem a mesma [proporção](#) de um monitor padrão (relação de proporção de 3:4).

Mapeamento para diversos monitores

Quando se trabalha com mais de um monitor, a mesa gráfica faz o mapeamento para os monitores com base na configuração do sistema. Por padrão, se mais de um monitor estiver sendo usado e você estiver no modo de monitor estendido, a mesa gráfica fará o mapeamento para todos os monitores como se fossem um único monitor grande. Caso você esteja no modo espelhado, a mesa gráfica fará o mapeamento para todo o espaço de cada monitor e o cursor de tela será exibido em cada monitor simultaneamente.

Consulte a documentação do seu sistema operacional e hardware para obter detalhes sobre a configuração do seu computador e sistema operacional em relação ao uso de vários monitores.

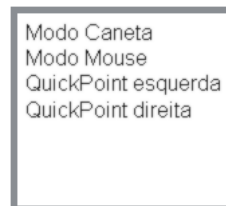
Após configurar corretamente o computador para usar diversos monitores, ajuste o mapeamento da mesa gráfica abrindo o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom e alterando as opções adequadas.

Personalização das funções da mesa gráfica

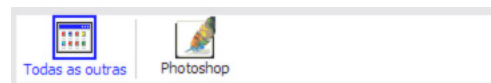
É tão fácil personalizar a mesa gráfica Intuos3 quanto personalizar a caneta ou o Mouse Intuos3. Basta abrir o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom e selecionar o ícone FUNÇÕES na lista FERRAMENTA. Selecione uma guia para personalizar e altere as configurações usando as opções disponíveis.



[Personalização das ExpressKeys](#)
[Personalização dos Touch Strips da mesa gráfica](#)



[Personalização do Menu Pop-up](#)



[Uso de configurações específicas de aplicativos](#)

Personalização das ExpressKeys

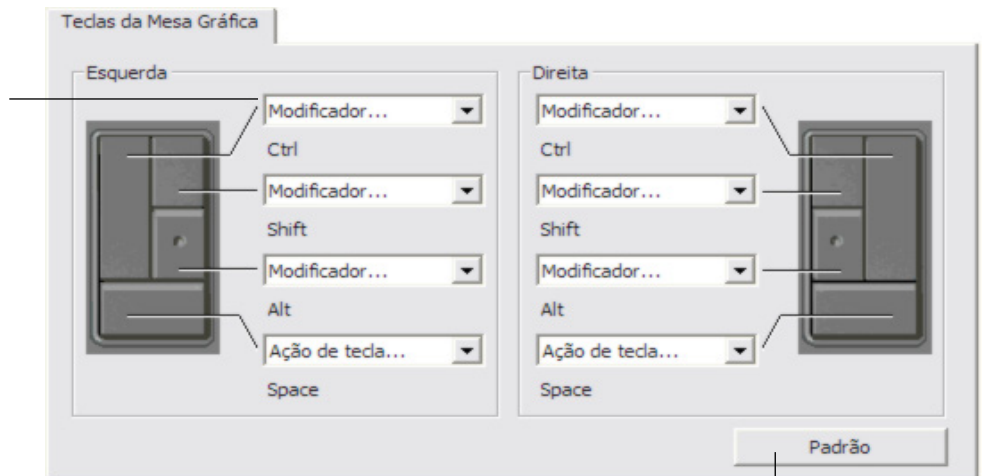
Cada tecla pode ser personalizada para executar um modificador, pressionamento de tecla ou outra função. Quando você seleciona a guia EXPRESSKEYS, a função atualmente selecionada de cada tecla aparece no menu suspenso correspondente. Consulte [Uso das ExpressKeys](#) para obter as configurações padrão de teclas, e [funções do botão](#) para uma descrição sobre as opções disponíveis.

Para personalizar uma tecla, selecione um item no menu suspenso correspondente. Observe que somente o grupo de teclas da ESQUERDA estará disponível quando você estiver trabalhando com uma mesa gráfica 4x5/A6.

Observação: As funções das ExpressKeys podem ser definidas para uso com aplicativos específicos, e as alterações feitas nesta guia aplicam-se ao item atualmente selecionado na lista APLICATIVO do painel de controle. A menos que sejam definidas configurações específicas de aplicativos, as configurações da guia se aplicam a todos os aplicativos.

Use os menus suspensos para escolher a **função** que será executada quando a tecla for pressionada.

A sua escolha será exibida no menu suspenso ou embaixo do menu.



Retorna as configurações da guia às condições padrão de fábrica.

Personalização dos Touch Strips da mesa gráfica

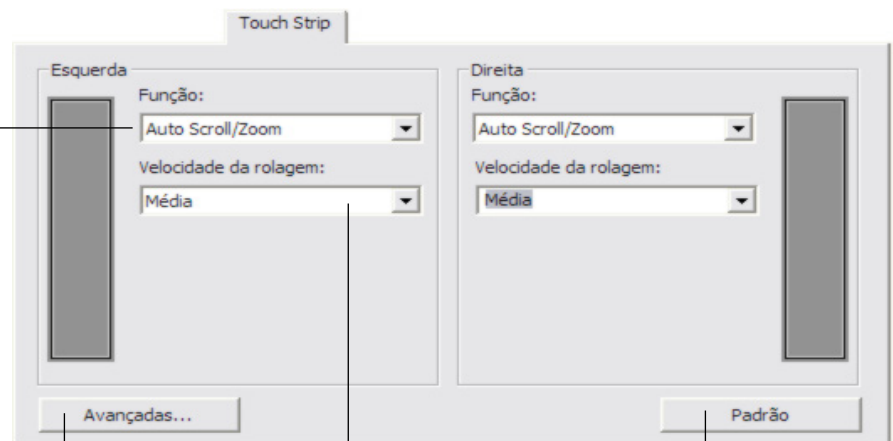
Quando você seleciona a guia TOUCH STRIP da mesa gráfica, a função atualmente definida de cada Touch Strip é exibida.

Cada Touch Strip pode ser personalizado para emitir ações de zoom, rolagem ou pressionamento de tecla. Você também pode desativar um Touch Strip até optar por atribuir uma nova função ou renovar as configurações padrão. Observe que somente o grupo de Touch Strips da ESQUERDA estará disponível quando você estiver trabalhando com uma mesa gráfica 4x5/A6. A seção [Uso dos Touch Strips](#) fornece informações adicionais sobre o trabalho com Touch Strips.

Observação: As funções do Touch Strip podem ser definidas para uso com aplicativos específicos, e as alterações feitas nessa guia aplicam-se ao ícone atualmente selecionado na lista APLICATIVO do painel de controle.

Para personalizar um Touch Strip, escolha uma FUNÇÃO Touch Strip a ser executada quando o Touch Strip estiver em uso.

- AUTO SCROLL/ZOOM é a configuração padrão para cada Touch Strip. Quando esta opção está selecionada, o Touch Strip aplica zoom na maioria dos aplicativos gráficos e rola na maioria dos demais aplicativos.
- Escolha ROLAR para definir configurações personalizadas de [rolagem de Touch Strip](#).
- Escolha ZOOM para definir configurações personalizadas de [zoom de Touch Strip](#).
- Escolha PRESSIONAMENTOS DE TECLA para definir configurações personalizadas para [pressionamentos de Touch Strip](#).
- Escolha DESATIVADO para desativar o Touch Strip.



Escolha uma velocidade de rolagem do Touch Strip.

Retorna as configurações avançadas do Touch Strip às condições padrão de fábrica.

Clique para exibir a caixa de diálogo CONFIGURAÇÕES AVANÇADAS DE TOUCH STRIP, em que você pode ativar ou desativar áreas especiais de função do Touch Strip. A seção [Configurações avançadas do Touch Strip](#) fornece detalhes adicionais.

- **Configurações de rolagem do Touch Strip.** Cada Touch Strip da mesa gráfica pode ser personalizado para emitir somente ações de rolagem. Quando se seleciona ROLAR, um movimento para cima ou para baixo no Touch Strip causará uma ação de rolagem para cima ou para baixo na maioria dos aplicativos.

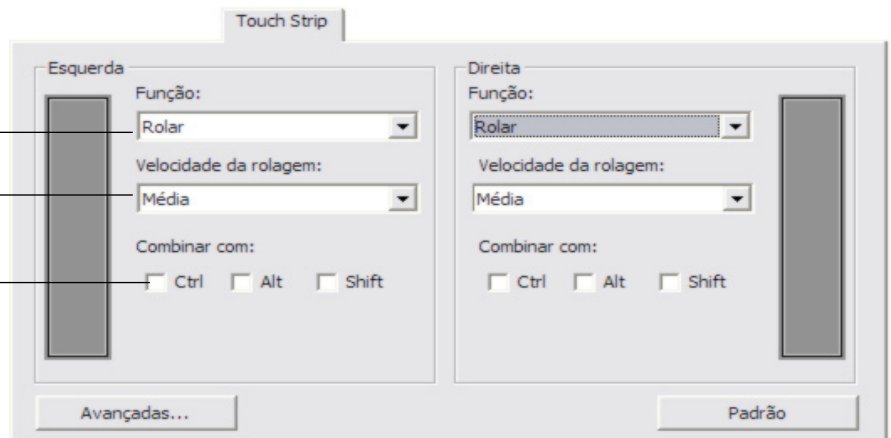
Observação: Alguns aplicativos podem interpretar eventos de rolagem como eventos de zoom ou podem ignorar completamente a rolagem.

Quando você seleciona ROLAR no menu suspenso FUNÇÃO do Touch Strip, a guia exibe as opções de rolagem personalizada do Touch Strip.

Escolha uma velocidade de rolagem do Touch Strip.

Quando você seleciona uma ou mais opções de tecla de modificação COMBINAR COM:, as opções selecionadas são enviadas ao aplicativo com cada evento de rolagem. Isso pode ser usado, por exemplo, para criar zoom personalizado ou outras ações dentro de um aplicativo.

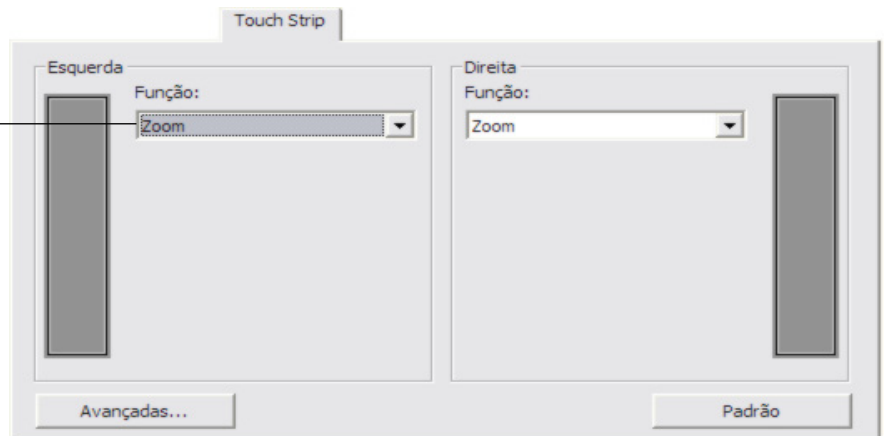
Macintosh: As opções disponíveis são OPTION, COMMAND (tecla Apple), CONTROL e SHIFT.



- Configurações de zoom do Touch Strip.** Cada Touch Strip da mesa gráfica pode ser personalizado para emitir somente ações de zoom. Quando se seleciona ROLAR, um movimento para cima ou para baixo no Touch Strip causará a aplicação de mais ou menos zoom na maioria dos aplicativos gráficos.

Observação: Alguns aplicativos podem interpretar eventos de zoom como eventos de rolagem ou podem ignorar completamente o zoom.

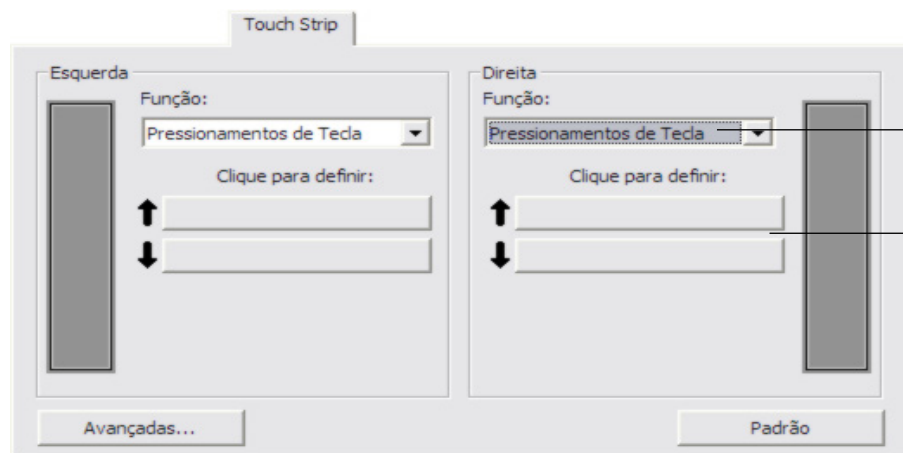
Quando você seleciona ZOOM no menu suspenso FUNÇÃO do Touch Strip, a guia é atualizada para indicar que ZOOM foi selecionado.



- Configurações de pressionamento de tecla do Touch Strip.** Cada Touch Strip da mesa gráfica pode ser personalizado para emitir ações de pressionamentos de tecla personalizados. Após a personalização do Touch Strip para a funcionalidade PRESSIONAMENTOS DE TECLA, uma única ação de pressionamento de teclas será enviada para cada evento de Touch Strip.

Observação: Para saber que atalhos de pressionamento de tecla são suportados por um determinado aplicativo, consulte a documentação do aplicativo.

Quando você seleciona PRESSIONAMENTOS DE TECLA no menu suspenso FUNÇÃO do Touch Strip, a guia exibe as opções personalizadas de pressionamentos de teclas para esse Touch Strip.



Para personalizar os pressionamentos de teclas a serem enviados quando mover o dedo ou a ponta da ferramenta em cada direção ao longo do Touch Strip, clique em um botão para inserir uma função de [pressionamento de tecla](#). A nova configuração de pressionamento de tecla será exibida como o novo nome do botão CLIQUE PARA DEFINIR.

Configurações avançadas do Touch Strip

Os Touch Strips da mesa gráfica podem ser ainda mais personalizados na caixa de diálogo CONFIGURAÇÕES AVANÇADAS DE TOUCH STRIP.

Quando você clica no botão AVANÇADAS... da guia TOUCH STRIP, a caixa de diálogo CONFIGURAÇÕES AVANÇADAS DE TOUCH STRIP é exibida. As configurações nesta caixa de diálogo são globais e se aplicam a todos os aplicativos.

Se preferir não usar as operações contínuas e de passo único do Touch Strip, você pode desativá-las desmarcando esta caixa. Por padrão, esta é a opção selecionada.

A seção [Uso dos Touch Strips](#) fornece mais informações sobre o trabalho com áreas de função especial.

Marque esta caixa para desativar a entrada de toque para o Touch Strip, mas ainda assim permitir o controle do Touch Strip com a Caneta Intuos3. Use essa configuração para evitar operações acidentais dos Touch Strips enquanto move a mão sobre a área do Touch Strip. Por padrão, a caixa fica desmarcada.



Redefine as opções da caixa de diálogo com suas condições originais padrão.

Personalização do Menu Pop-up

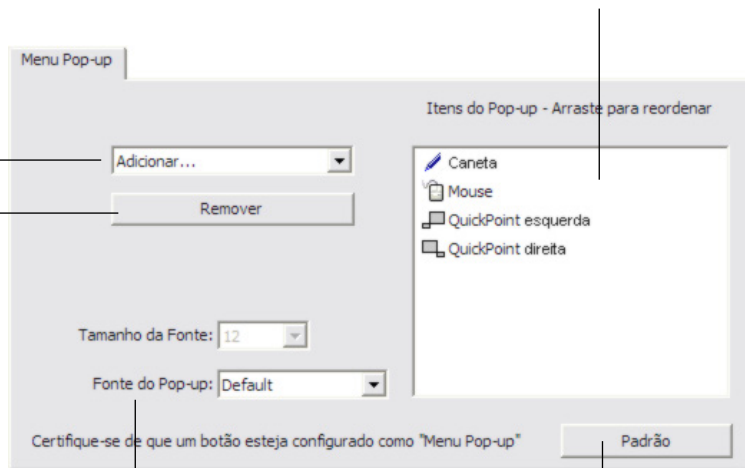
Use a guia MENU POP-UP para definir as funções disponíveis na lista Menu Pop-up.

Para exibir o Menu Pop-up, configure um dos botões de ferramenta para a função MENU POP-UP. Sempre que você pressionar esse botão, o Menu Pop-up será exibido. Para selecionar itens disponíveis no Menu Pop-up, clique neles. Para fechar o Menu Pop-up sem fazer uma seleção, clique fora do Menu Pop-up.

Exibe uma lista de funções adicionadas ao Menu Pop-up. Para alterar a posição de um item, arraste-o para outro local. Clique duas vezes em um item para fazer edições.

Selecione uma das [Funções do botão](#) a ser adicionada à lista Menu Pop-up.

Remove o item selecionado da lista.



As opções de menu permitem alterar a aparência (TAMANHO DA FONTE e FONTE DO POP-UP) do Menu Pop-up.

Retorna todas as configurações da guia a seus valores padrão.

Importante: Isso excluirá todos os itens do Menu Pop-up já definidos.

Observações:

O MODO CANETA coloca a ferramenta no modo CANETA.

O MODO MOUSE coloca a ferramenta no modo MOUSE. Quando se adiciona o modo MOUSE à lista Menu Pop-up, a caixa de diálogo MODO MOUSE aparece, permitindo o ajuste da aceleração e velocidade do mouse.

As opções [QUICKPOINT ESQUERDA](#) e [QUICKPOINT DIREITA](#) estão disponíveis para mesas gráficas regulares Intuos3 9x12/A4.

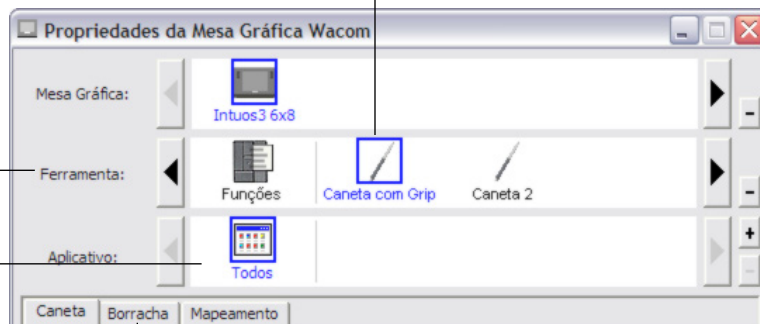
Uso de diversas ferramentas

O painel de controle Wacom é projetado para ajudá-lo a personalizar e controlar as configurações das ferramentas Intuos3. A ferramenta que você usar para abrir o painel de controle é selecionada automaticamente e as guias adequadas à ferramenta são exibidas.

Cada ferramenta Intuos3 tem um Tool ID, que a torna única. Todas as configurações personalizadas só se aplicam à ferramenta específica para a qual foram feitas. Ferramentas idênticas Intuos3 aparecerão como dispositivos numerados. A ferramenta selecionada é destacada.

A lista FERRAMENTA exibe um ícone para as FUNÇÕES da mesa gráfica e para cada ferramenta Intuos3 utilizada na mesa gráfica.

Se não tiverem sido adicionadas configurações específicas de aplicativos, o ícone TODOS será exibido e as configurações de ferramentas se aplicarão a todos os aplicativos.



As configurações de guia se aplicam apenas à ferramenta e ao aplicativo selecionados.

Remove a ferramenta selecionada. O ícone FUNÇÕES não pode ser excluído. O botão fica inativo quando só existe um item na lista.

Dica: Para dar a cada ferramenta um nome diferente, clique duas vezes no ícone da ferramenta e insira um nome novo. Por exemplo, “Caneta de desenho” ou “Pincel de pintar”. Não é possível renomear o ícone FUNÇÕES.

Para adicionar uma ferramenta à lista FERRAMENTA do painel de controle, basta usar a ferramenta na mesa gráfica Intuos3.

- Quando uma nova ferramenta é colocada na mesa gráfica pela primeira vez, ela funciona com as configurações padrão apropriadas para essa ferramenta, e não com as configurações personalizadas de outras ferramentas, mesmo que sejam dispositivos idênticos. Se o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom for aberto, a ferramenta será automaticamente adicionada à lista FERRAMENTA e você poderá personalizá-la alterando as configurações da guia.
- Quando você seleciona uma nova ferramenta adicionada à lista FERRAMENTA, as configurações apropriadas da guia para essa ferramenta são exibidas. As mudanças que fizer nas configurações da guia serão aplicadas a essa ferramenta. As alterações terão efeito imediatamente.

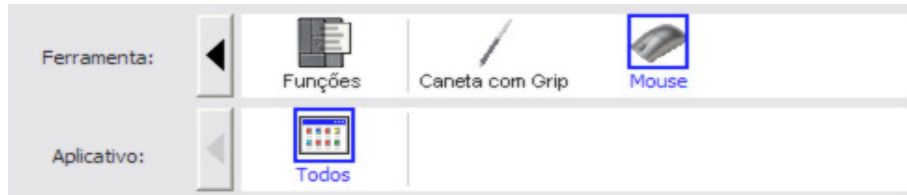
Para remover uma ferramenta selecionada da lista FERRAMENTA, clique no botão [—] da lista FERRAMENTA. Na caixa de diálogo que aparecer, clique em EXCLUIR para confirmar sua seleção. A ferramenta selecionada será removida da lista com todas as configurações personalizadas criadas para ela. (Você poderá adicionar novamente uma ferramenta removida à lista FERRAMENTA colocando-a de volta na mesa gráfica.)

Observação: O ícone FUNÇÕES não pode ser removido da lista FERRAMENTA.

Uso de configurações específicas de aplicativos

Talvez você deseje personalizar uma ferramenta para uso com um determinado aplicativo. Você pode, por exemplo, querer uma configuração de pressão firme para a ponta da caneta em um aplicativo e uma configuração de pressão suave em outro. A lista APLICATIVO permite adicionar um aplicativo individual à lista e, em seguida, personalizar as configurações da ferramenta para esse aplicativo.

- Quando não tiverem sido criadas configurações específicas de aplicativos e uma ferramenta da lista FERRAMENTA for selecionada, a lista APLICATIVO exibirá o ícone TODOS, que contém as configurações de ferramentas aplicáveis a todos os aplicativos. No exemplo abaixo, nenhuma configuração específica de aplicativo foi adicionada para o Mouse Intuos3. Assim, o ícone TODAS é exibido e o mouse terá as mesmas configurações em todos os aplicativos.



- Quando tiverem sido adicionadas configurações específicas de aplicativos à lista APLICATIVO, o ícone TODOS mudará para TODAS AS OUTRAS e um ícone de aplicativo será exibido para os aplicativos recém-adicionados. No exemplo a seguir, as configurações específicas de aplicativos foram adicionadas para a caneta, para o Photoshop e o Painter.



No exemplo acima, se você selecionar o ícone TODAS AS OUTRAS e alterar as configurações da guia, as alterações serão aplicáveis à CANETA em todos os aplicativos, exceto no Photoshop e no Painter, que terão suas configurações específicas para a caneta. Se você selecionar o ícone PHOTOSHOP e fizer alterações nas configurações da guia, as alterações se aplicarão apenas à caneta enquanto estiver usando o Photoshop. Da mesma forma, se selecionar o ícone PAINTER e fizer alterações nas configurações da guia, as alterações se aplicarão apenas durante a utilização do Painter.

Ao criar configurações específicas de aplicativos, você também cria um grupo separado de configurações para a ferramenta e o aplicativo selecionados. Consulte as seções seguintes para obter detalhes adicionais:

[Criação de uma configuração específica de aplicativo](#)

[Alteração das configurações para uma ferramenta e um aplicativo específicos](#)

[Remoção de configurações específicas de aplicativos](#)

Criação de uma configuração específica de aplicativo

Para criar uma configuração específica de aplicativo, primeiro escolha a mesa gráfica e a ferramenta para as quais deseja criar uma configuração específica de aplicativo. Depois clique no botão [+] da lista APLICATIVO para exibir a caixa de diálogo ADICIONAR APLICATIVO PARA CONFIGURAÇÕES PERSONALIZADAS.

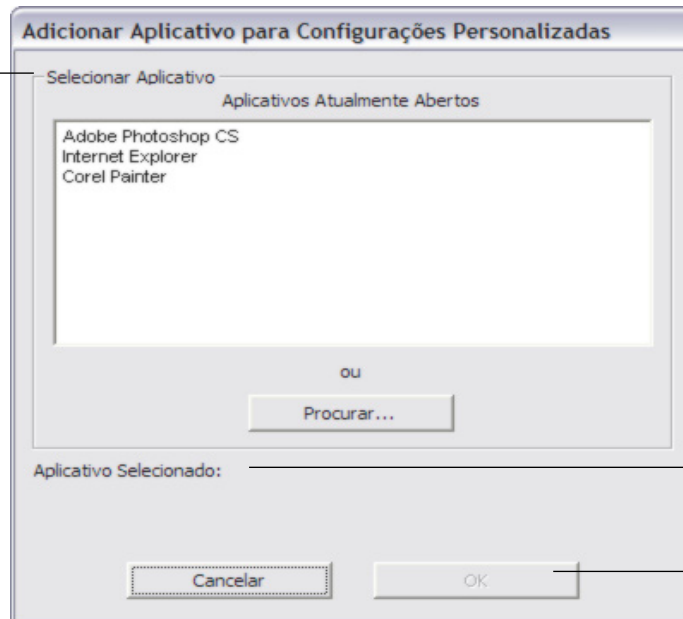
Escolha um dos dois métodos para selecionar um aplicativo:

- Abra o aplicativo para o qual deseja criar configurações personalizadas e, em seguida, selecione o aplicativo na caixa APLICATIVOS ATUALMENTE ABERTOS.
- Use o comando PROCURAR para selecionar o arquivo executável de qualquer aplicativo instalado em seu computador.

A sua seleção será adicionada à caixa APLICATIVO SELECIONADO.

Clique em OK para concluir o processo.

Observação: Se dois programas tiverem o mesmo nome de arquivo executável, eles compartilharão as mesmas configurações personalizadas.



Exibe o nome do aplicativo selecionado.

Clique em OK para aceitar a sua seleção e fechar a caixa de diálogo.

Após a adição de um aplicativo, o seu ícone aparecerá na lista APLICATIVO sempre que a respectiva ferramenta for selecionada na lista FERRAMENTA. Selecione o aplicativo e, em seguida, personalize as configurações da guia do painel de controle para a ferramenta e o aplicativo selecionado.

Após a criação de configurações específicas de aplicativos, os aplicativos que não foram personalizados dessa maneira usarão as configurações de ferramentas de TODAS AS OUTRAS.

Dica: Primeiro personalize as configurações para um aplicativo. Quando se sentir seguro com o processo, você poderá criar mais configurações específicas de aplicativos.

Alteração das configurações para uma ferramenta e um aplicativo específicos

Para alterar as configurações da ferramenta para um aplicativo específico, selecione a ferramenta e o aplicativo e, em seguida, personalize as configurações da guia.

Remoção de configurações específicas de aplicativos

Para remover uma configuração específica de aplicativo:

1. Na lista FERRAMENTA, selecione a ferramenta da qual deseja remover a configuração específica de aplicativo. Depois, na lista APLICATIVO, selecione o aplicativo que deseja remover da lista.
2. Clique no botão [—] da lista APLICATIVO. Na caixa de diálogo que aparecer, clique em EXCLUIR para confirmar sua seleção. O aplicativo selecionado será removido da lista com todas as configurações personalizadas de ferramentas criadas para ela.

Dica: Para remover rapidamente todas as configurações específicas de aplicativos de uma única ferramenta, remova a ferramenta da lista FERRAMENTA. Depois, coloque a ferramenta novamente na mesa gráfica. A ferramenta será adicionada novamente à lista FERRAMENTA com as configurações padrão.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

A maior parte do tempo, você trabalhará com perfeição em sua mesa gráfica. Mas, se estiver tendo problemas, a Wacom recomenda os seguintes procedimentos:

1. Se o driver da Mesa Gráfica Wacom não for carregado adequadamente, primeiro execute as ações recomendadas nas mensagens de erro que aparecerem na tela. Se isso não resolver o problema, consulte os procedimentos de resolução de problemas descritos neste capítulo.
2. Consulte as [Tabelas de resolução de problemas](#). Seu problema pode estar descrito lá e você poderá tentar a solução sugerida.
3. Abra o arquivo Leiam e da mesa gráfica para obter as informações mais recentes.
4. Se estiver com problemas de compatibilidade entre o Intuos3 e um novo produto de hardware ou software, verifique se existe um driver mais recente para a Mesa Gráfica da Wacom. Consulte [Downloads de drivers](#) para obter informações sobre como fazer o download de um driver de software atualizado. Periodicamente, a Wacom atualiza o driver de software para manter compatibilidade com novos produtos.
5. Consulte a página de perguntas freqüentes (FAQs) no website da Wacom para sua região.
6. Caso tenha tentado a sugestão deste manual e não conseguiu resolver o problema, entre em contato com a Wacom para obter suporte técnico. Consulte o arquivo Leiam e para obter informações sobre o Suporte Técnico mais próximo de você.

[Teste da mesa gráfica](#)

[Teste das ferramentas](#)

[Tabelas de resolução de problemas](#)

[Opções de Suporte Técnico](#)

[Downloads de drivers](#)

Teste da mesa gráfica

Verifique se o computador está ligado, se o sistema operacional foi totalmente carregado e se a mesa gráfica está conectada adequadamente a uma porta USB alimentada e ativa. Faça os seguintes testes:

1. **Verifique a mesa gráfica.** O LED azul de status da mesa gráfica acenderá sempre que a mesa gráfica estiver conectada adequadamente e o computador a tiver registrado como um dispositivo USB. Se o LED estiver aceso, continue com o passo 2.

Se o LED de status não acender quando o computador estiver ligado e o sistema estiver totalmente carregado:

- Verifique se o cabo USB da mesa gráfica está bem conectado a uma porta USB ativa no seu computador.
A Intuos3 requer que você esteja conectado a uma porta USB (localizada no computador) primária ou a um hub USB alimentado.
- Se a mesa gráfica estiver conectada a um hub USB, verifique se o hub USB está conectado adequadamente ao seu computador e se está ativo.
- Conecte a mesa gráfica a outra porta alimentada USB ou tente conectar a uma porta USB alimentada de outro computador.

Observação: Para otimizar os resultados na resolução do problema de falta de energia na mesa gráfica (o LED de status não acende), a Wacom recomenda conectar a mesa gráfica diretamente à porta USB do sistema localizada no seu computador. Elimine temporariamente todos os hubs externos em uso até determinar se o sistema reconhece a mesa gráfica e se está funcionando normalmente. Se a mesa gráfica estiver funcionando adequadamente, em geral será suficiente movê-la para um hub USB alimentado.

Se o LED de status da mesa gráfica não acender após o computador ser ligado e concluir a inicialização, a porta USB poderá estar desativada. Talvez seja necessário verificar a configuração do BIOS do sistema para certificar-se de que a mesa gráfica está conectada a uma porta USB ativa.

Consulte também [Teste das ferramentas](#) para obter informações detalhadas do teste.

2. **Verifique o Grip Pen.**

- Mova a caneta pela área ativa da mesa gráfica. No monitor ou tela de exibição, o cursor de tela deve mover-se na direção correspondente.
- Pressione a ponta da caneta contra a mesa gráfica. O LED de status deve mudar de azul para verde.
- Em seguida, sem aplicar pressão à ponta da caneta, segure-a a uma distância aproximada de 6 mm (0,25 pol.) da superfície da mesa gráfica e pressione o botão lateral. O LED de status deve novamente mudar de azul para verde.
- Vire a caneta e pressione a borracha sobre a superfície da mesa gráfica. O LED de status deve mudar de azul para verde. Consulte [Teste das ferramentas](#) para obter informações detalhadas do teste.

3. **Verifique todas as outras ferramentas.** Consulte [Teste das ferramentas](#).

Se esses testes falharem, é possível que a ferramenta de entrada ou a mesa gráfica esteja com defeito. Consulte [Opções de Suporte Técnico](#).

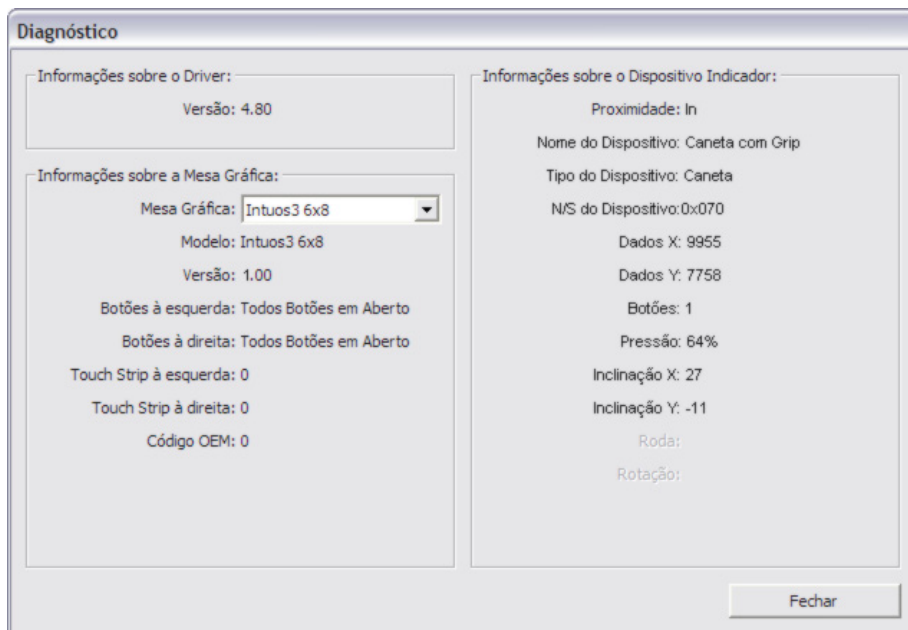
Teste das ferramentas

Se a ferramenta não funcionar conforme esperado, é aconselhável verificar primeiro as funções atribuídas ou redefinir a ferramenta com sua condição padrão. Uma maneira rápida de redefinir a ferramenta com as configurações padrão é removê-la da lista FERRAMENTA clicando no botão [—] da lista. Após a ferramenta ter sido removida, coloque-a de volta na mesa gráfica e a ferramenta será adicionada de novo à lista FERRAMENTA com suas configurações padrão.

Abra o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom e clique no botão SOBRE. Na caixa de diálogo que aparecer, clique no botão DIAGNOSTICAR... para abrir a caixa de diálogo DIAGNÓSTICO. A caixa de diálogo DIAGNÓSTICO exibe informações dinâmicas sobre o hardware da mesa gráfica e os dispositivos apontadores. Essas informações são usadas no teste da mesa gráfica e das ferramentas.

Se tiver mais de uma mesa gráfica conectada ao sistema, selecione a mesa gráfica em que está testando a ferramenta na coluna INFORMAÇÕES SOBRE A MESA GRÁFICA.

Observação: Ao testar os botões da ferramenta, se o botão estiver definido como MENU POP-UP ou ABRIR/EXECUTAR..., essa função ocorrerá quando o botão for pressionado. Nesse caso, talvez seja preciso alterar a função do botão antes de testar.



[Teste das ExpressKeys](#)

[Teste dos Touch Strips da mesa gráfica](#)

[Teste da caneta](#)

[Teste do mouse](#)

Teste das ExpressKeys

1. Com a caixa de diálogo DIAGNÓSTICO aberta, observe a coluna INFORMAÇÕES SOBRE A MESA GRÁFICA enquanto testa as ExpressKeys. Se tiver mais de uma mesa gráfica conectada ao sistema, selecione a mesa gráfica na coluna INFORMAÇÕES SOBRE A MESA GRÁFICA.
2. Teste as teclas da mesa gráfica clicando nelas, uma de cada vez. Cada vez que pressionar uma tecla, seu número será exibido ao lado da categoria BOTÕES À ESQUERDA ou BOTÕES À DIREITA, dependendo do grupo de teclas que estiver testando.

Quando tiver terminado, clique no botão FECHAR para sair da caixa de diálogo.

Teste dos Touch Strips da mesa gráfica

1. Com a caixa de diálogo DIAGNÓSTICO aberta, observe a coluna INFORMAÇÕES SOBRE A MESA GRÁFICA enquanto testa os Touch Strips. Se tiver mais de uma mesa gráfica conectada ao sistema, selecione a mesa gráfica na coluna INFORMAÇÕES SOBRE A MESA GRÁFICA.
2. Primeiro, deslize o dedo para cima e para baixo por todo o comprimento do Touch Strip que deseja testar. Enquanto toca e move o dedo pelo Touch Strip, um número indicará a posição atual do dedo para o respectivo Touch Strip ao lado de TOUCH STRIP À ESQUERDA ou TOUCH STRIP À DIREITA.
3. Em seguida, deslize a ponta da caneta para cima ou para baixo ao longo da borda do Touch Strip mais próxima da área ativa da mesa gráfica. Enquanto move a ponta da ferramenta ao longo dessa área de operabilidade, um número indica a posição atual da caneta para o respectivo Touch Strip ao lado de TOUCH STRIP À ESQUERDA ou TOUCH STRIP À DIREITA.
4. Quando tiver terminado, clique no botão FECHAR para sair da caixa de diálogo.

Teste da caneta

1. Observando a coluna INFORMAÇÕES SOBRE O DISPOSITIVO INDICADOR, aproxime a ferramenta Intuos3 cerca de 6 mm (0,25 pol.) da área ativa da mesa gráfica. Deverá ser exibido um valor para PROXIMIDADE, NOME DO DISPOSITIVO, TIPO DO DISPOSITIVO e N/S DO DISPOSITIVO. Se tiver mais de uma mesa gráfica conectada ao sistema, selecione aquela em que está testando as ferramentas na coluna INFORMAÇÕES SOBRE A MESA GRÁFICA.
2. Mova a ferramenta pela superfície da mesa gráfica. Os valores de DADOS X e Y deverão ser alterados para refletir a posição da ferramenta.
3. Teste os botões da Caneta Intuos3. O indicador LED de status da mesa gráfica deverá mudar de azul para verde todas as vezes que você clicar com a ponta da caneta, pressionar o botão lateral ou pressionar a borracha da ferramenta na mesa gráfica.
 - Clique na superfície da mesa gráfica com a ponta da caneta — o estado em BOTÕES e o valor em PRESSÃO deverão mudar. (A PRESSÃO deverá mudar de cerca de 0%, sem emprego de pressão, para aproximadamente 100%, quando se aplicar a pressão máxima.)
 - Em seguida, pressione o botão lateral sem pressionar a ponta na mesa gráfica — o estado em BOTÕES deverá mudar.
(Para a Caneta Intuos3, siga esse procedimento para ambas as posições do DuoSwitch.)

Caneta	Ponta = 1, DuoSwitch (posição inferior) = 2, DuoSwitch (posição superior) = 3, Borracha = 1
Airbrush	Ponta = 1, Botão lateral = 2, Borracha = 1

 - Pressione a borracha da ferramenta na mesa gráfica — o estado em BOTÕES e o valor em PRESSÃO mudarão.
(A PRESSÃO deverá mudar de cerca de 0%, sem emprego de pressão, para aproximadamente 100%, quando se aplicar a pressão máxima.)
 - Para o Airbrush, mova a roda para frente — o valor em RODA deverá diminuir, atingindo um valor próximo de 0 quando a roda estiver toda para a frente. Mova a roda para trás — o valor em RODA deverá aumentar, atingindo um valor próximo de 1000 quando a roda estiver toda para a trás.
4. Teste a inclinação no eixo x movendo a caneta de uma posição vertical para a direita; o valor de INCLINAÇÃO X deverá mudar de aproximadamente 0 para +60. Agora, mova a ferramenta da vertical para a esquerda; o valor de INCLINAÇÃO X deverá mudar de aproximadamente 0 para -60.
5. Teste a inclinação no eixo y movendo a caneta de uma posição vertical para a parte inferior da mesa gráfica; o valor da INCLINAÇÃO Y deverá mudar de aproximadamente 0 para +60. Agora, mova a ferramenta na direção do topo da mesa gráfica; o valor de INCLINAÇÃO Y deverá mudar de aproximadamente 0 para -60.
6. Quando tiver terminado, clique no botão FECHAR para sair da caixa de diálogo.

Teste do mouse

1. Com a caixa de diálogo DIAGNÓSTICO aberta, coloque o Mouse Intuos3 na área ativa da mesa e teste os botões clicando em cada um deles. O indicador LED de status da mesa gráfica deverá mudar de cor, e o estado em BOTÕES deverá ser alterado para cada botão clicado.



Mouse Intuos3

2. Quando a caixa de diálogo DIAGNÓSTICO for aberta pela primeira vez, o status de RODA deverá ser 0. Mova a roda para trás. O status de RODA deverá mudar de 0 para +1.
3. Mova a roda para a frente. O status de RODA deverá mudar para -1.
4. Quando tiver terminado, clique no botão FECHAR para sair da caixa de diálogo.

Tabelas de resolução de problemas

Se tiver problemas com as ferramentas ou a mesa gráfica Intuos3, consulte as tabelas a seguir. Seu problema pode estar descrito aqui e você pode tentar a solução sugerida. Consulte o arquivo Leiamos para obter as informações mais recentes.

Para informações adicionais, visite o website da Wacom em <http://www.wacom.com/productsupport> e siga os links para as FAQs.

[Problemas gerais](#)

[Problemas específicos do Windows](#)

[Problemas específicos do Macintosh](#)

Problemas gerais

Não há nenhuma porta USB disponível no computador.	Verifique se existe uma porta USB disponível em um hub USB alimentado. Caso não exista, será preciso adicionar um hub USB alimentado.
O LED de status da mesa gráfica está desligado.	Verifique se o cabo USB da mesa gráfica está conectado a uma porta USB primária (diretamente no computador) ou a um hub USB alimentado. Se estiver se conectando a um dispositivo hub USB alimentado, verifique se o hub está conectado a uma porta USB ativa e se o hub está ativo.
Após conectar a mesa gráfica, uma mensagem aparece indicando que o dispositivo USB necessita de mais potência do que está disponível.	Solte o conector USB do cabo da mesa gráfica e conecte-o novamente à sua porta. Conecte a mesa gráfica a uma porta USB diferente.
A caneta funciona somente no modo MOUSE e não desenha com sensibilidade à pressão.	O software do driver da mesa gráfica não está instalado ou não foi carregado devidamente. Verifique se o software do driver está instalado e em funcionamento. Insira o CD da Mesa Gráfica Wacom no computador e instale o software de driver da mesa gráfica. Alguns aplicativos, inclusive o Photoshop 7.0 e superior, requerem que os recursos de pressão estejam acionados para que a caneta responda como uma ferramenta sensível à pressão.
Dificuldade para clicar.	Tente utilizar uma menor SENSIBILIDADE À PONTA (consulte Ajuste da sensibilidade à ponta e ao clique duplo).



Dificuldade para efetuar dois cliques.

É preciso tocar a mesa gráfica rapidamente duas vezes no mesmo local de sua área ativa.

É recomendável utilizar o botão lateral para o clique duplo (veja as técnicas em [Clicar](#)). Consulte também [Ajuste da sensibilidade à ponta e ao clique duplo](#).

Defina uma das ExpressKeys para CLIQUE DUPLO e use-a para emitir cliques duplos.

Experimente aumentar DICA SOBRE DISTÂNCIA DO CLIQUE DUPLO (consulte [Ajuste da sensibilidade à ponta e ao clique duplo](#)).

Tente utilizar uma menor SENSIBILIDADE À PONTA (consulte [Ajuste da sensibilidade à ponta e ao clique duplo](#)).

Windows: Experimente configurar o sistema para iniciar programas com um único clique.

Consulte [Clicar](#).

A caneta seleciona tudo e não pára de desenhar.

Abra o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom e clique na guia CANETA. Mova o controle deslizante SENSIBILIDADE À PONTA em direção a FIRME ou selecione o botão DETALHES... e aumente o valor configurado de CLIQUE EM THRESHOLD (LIMIAR). Se isto não corrigir o problema, consulte [Teste das ferramentas](#).

A borracha seleciona tudo ou não pára de apagar.

Abra o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom e vá à guia BORRACHA. Mova o controle deslizante SENSIBILIDADE DA BORRACHA em direção a FIRME ou selecione o botão DETALHES... e aumente o valor configurado de CLIQUE EM THRESHOLD (LIMIAR). Se isso não corrigir o problema, consulte [Teste das ferramentas](#).

Você notará um atraso no início dos traços com caneta.

Experimente diminuir DICA SOBRE DISTÂNCIA DO CLIQUE DUPLO (consulte [Ajuste da sensibilidade à ponta e ao clique duplo](#)). Se isso não funcionar, experimente arrastar o controle deslizante DICA SOBRE DISTÂNCIA DO CLIQUE DUPLO para a posição DESATIVADO para desativar a assistência de clique duplo.

Você deve pressionar firme com a caneta quando clicar ou desenhar.

Abra o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom e clique na guia CANETA. Mova o controle deslizante SENSIBILIDADE À PONTA em direção a SUAVE ou selecione o botão DETALHES... e diminua as configurações SENSIBILIDADE e CLIQUE EM THRESHOLD (LIMIAR).

A ponta da caneta não funciona.

Verifique se o LED de status muda de azul para verde quando a ponta é pressionada. Se não houver alteração de cor, talvez o hardware esteja com defeito (consulte [Teste das ferramentas](#)).

Clique na guia CANETA do painel de controle e verifique se a ponta está atribuída a uma função de CLIQUE.

A alteração das configurações de função para as ferramentas Intuos3 não tem efeito.

Altere as configurações da ferramenta e do aplicativo que estiver utilizando. Consulte [Uso de diversas ferramentas](#) e [Uso de configurações específicas de aplicativos](#).

O botão lateral não funciona.

O botão lateral deverá ser pressionado quando a ponta da caneta estiver a cerca de 6 mm (0,25 pol.) da área ativa da mesa gráfica — faça isso sem pressionar a ponta da caneta.

No painel de controle da Mesa Gráfica Wacom, verifique se o botão lateral está definido com a função apropriada para o aplicativo e a ferramenta que estiver utilizando. Verifique também se a opção MODO ESPECIALISTA DO BOTÃO LATERAL está desmarcada. (Essa opção é acessada clicando-se no botão OPÇÕES... do painel de controle.)

Verifique se o LED de status da mesa gráfica muda de azul para verde quando o botão lateral é pressionado. Se não houver alteração de cor, talvez o hardware esteja com defeito (consulte [Teste das ferramentas](#)).

O cursor de tela salta para trás.

Não coloque uma ferramenta Intuos3 na mesa gráfica quando não estiver sendo usada ou quando você estiver usando outro dispositivo apontador. Se a caneta for deixada sobre a mesa gráfica, ela poderá interferir no posicionamento do cursor na tela quando outros dispositivos de entrada forem utilizados.

Não é possível mover o cursor para onde você deseja na tela ou a linha que está desenhando não corresponde ao local do ponteiro nos aplicativos de pintura.

Abra o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom e vá à guia MAPEAMENTO. Verifique se o modo CANETA está selecionado e se ÁREA DA TELA está definida como INTEIRA para a ferramenta e o aplicativo selecionado. Se isso não ajudar, clique no botão PADRÃO para restabelecer o mapeamento padrão entre a mesa gráfica e a tela. Se continuar tendo dificuldades, remova as preferências da mesa gráfica (consulte a próxima dica).

Você suspeita que as preferências da mesa gráfica podem estar corrompidas ou deseja ter certeza de que todas as configurações são aquelas padrão de fábrica.

Exclua as preferências da mesa gráfica da seguinte maneira:

Windows: Localize o arquivo TABLET.DAT e exclua-o.

O arquivo deve estar na pasta Windows\System ou Windows\System32. Depois, reinicialize o computador. Quando o driver da mesa gráfica for carregado, ele gerará um novo arquivo de preferências com as configurações padrão de fábrica.

Macintosh OS X: Para um só usuário, exclua as preferências da mesa gráfica escolhendo primeiro a pasta HOME do menu Go. Depois, abra a pasta LIBRARY de Home. Na pasta LIBRARY de Home, abra a pasta PREFERENCES e exclua o arquivo COM.WACOM.TABLETPREFERENCES. Faça logout e depois volte a fazer login. Quando for carregado, o driver da mesa gráfica criará um novo arquivo de preferências com as configurações padrão de fábrica.

Para diversos usuários, exclua todas as preferências da mesa gráfica abrindo primeiro a pasta principal APPLICATIONS. Depois, abra a pasta TABLET e execute o utilitário REMOVE_TABLET. Quando o utilitário iniciar, clique no botão REMOVE ALL PREFERENCE FILES. Faça logout e depois volte a fazer login. Quando for carregado, o driver da mesa gráfica gerará novos arquivos de preferências com as configurações padrão de fábrica.

Observação: Não remova manualmente o arquivo WACOM TABLET.PREFPANE da pasta principal LIBRARY PREFERENCEPANES. Esse arquivo só deve ser removido quando se desinstala o driver de software da mesa gráfica e, então, somente com o uso do utilitário REMOVE_TABLET.



O computador não entra no modo de dormir.

Quando não estiver usando as ferramentas de entrada Intuos3, remova-as da superfície da mesa gráfica; caso contrário, elas continuarão a enviar dados, mantendo o computador ativo.

Quando a mesa gráfica está sendo utilizada, o cursor de tela fica com uma movimentação muito irregular ou salta de um lado para o outro.

Em raras ocasiões, a mesa gráfica pode receber interferência de frequência de rádio de um monitor de computador ou de uma estação de rádio AM próxima. Se notar interferência de um monitor, experimente mover a mesa gráfica para uma distância mínima de 15 cm do monitor ou altere a taxa de atualização do monitor ou a sua resolução.

A Caneta Intuos3 não funciona no Touch Strip da mesa gráfica.

Lembre-se de que a caneta fica ativa em uma faixa estreita ao longo da borda do Touch Strip mais próxima da área ativa da mesa gráfica.

A mesa gráfica parou de funcionar. A caneta não acende mais o LED de status verde ou o LED está sempre verde.

A mesa gráfica talvez precise ser recalibrada para voltar a funcionar normalmente. Não desinstale o driver nem exclua as preferências da mesa gráfica. Contate a equipe de suporte da Wacom da região em que o produto foi adquirido. Consulte o arquivo Leiamos, no computador ou no CD da Mesa Gráfica Wacom, para obter as informações de contato.

Problemas específicos do Windows

Windows 98 ou Me.
As ferramentas Intuos3 não funcionam em uma janela do DOS de tela inteira.

Use um mouse convencional quando estiver trabalhando em uma janela do DOS de tela inteira.

Após o pressionamento de CTRL+ALT+DEL, o cursor de tela não pode ser controlado com a ferramenta Intuos3.

Quando a caixa de diálogo FECHAR PROGRAMA (Windows 98 ou Me) está ativa, a mesa gráfica não funciona. Use o mouse ou o teclado convencional para continuar. Quando essa caixa de diálogo for fechada, você poderá voltar a usar a ferramenta Intuos3 para controlar o cursor de tela.

Após a alteração das configurações de mão direita e esquerda no painel de controle do mouse, a ponta da caneta deixa de funcionar corretamente e as funções de botão da ferramenta Mouse Intuos3 são invertidas.

Isso inverte as configurações de botão direito e esquerdo em suas ferramentas Wacom. Reinicie o Windows para que as configurações da ferramenta Wacom sejam reconhecidas corretamente.

Windows XP. Após a instalação da mesa gráfica em um sistema com vários usuários, a mesa gráfica só funcionará na área de trabalho do usuário principal.

Reinicie o sistema após instalar a mesa gráfica em um sistema de diversos usuários.



Windows 98. A mesa gráfica não é instalada corretamente.

Salve o seu trabalho e feche todos os aplicativos abertos antes de instalar a mesa gráfica.

Conecte o cabo USB da mesa gráfica a uma porta USB alimentada. A mesa gráfica será registrada automaticamente como um dispositivo USB e o LED acenderá.

O ASSISTENTE PARA ADICIONAR NOVO HARDWARE será exibido. Siga as instruções, selecionando as opções padrão. Se solicitado a instalar drivers para USB Human Interface Device, insira o CD do Windows 98, clique em OK e digite a localização dos arquivos CAB do Windows (por exemplo: D:\WIN98).

Observação: Os arquivos podem estar localizados no disco rígido, na pasta C:\WINDOWS\OPTIONS\CABS.

Após o fechamento do ASSISTENTE PARA ADICIONAR NOVO HARDWARE, retire o CD do Windows 98, insira o CD da Mesa Gráfica Wacom e selecione CONTINUAR.

Windows 98 ou Me. Quando mais de um monitor é usado, a posição do cursor na tela fica incorreta depois que você move o cursor para uma área não mapeada da área de trabalho virtual.

Em um sistema com mais de um monitor, a mesa gráfica é mapeada na área de trabalho virtual (uma área retangular que cobre todos os monitores). Na caixa de diálogo PARTE DA TELA do painel de controle da Mesa Gráfica Wacom, o retângulo da tela representa a área de trabalho virtual inteira.

Se as áreas exibidas pelo vídeo não formarem um retângulo porque têm tamanhos diferentes ou não estão alinhadas igualmente, o posicionamento do cursor na tela será incorreto depois que você mover o cursor para uma área não mapeada da área de trabalho virtual. Para restabelecer a posição correta do cursor de tela, levante a ferramenta Intuos3 da superfície da mesa gráfica e, em seguida, mantenha-se dentro de 6 mm (0,25 pol.) da superfície da mesa gráfica em uma área mapeada para a área de exibição.

Problemas específicos do Macintosh

Na inicialização, é exibida uma caixa de diálogo que informa que o driver não foi carregado ou as preferências da mesa gráfica ainda não foram criadas.

A mesa gráfica não foi detectada na inicialização. Verifique se o cabo da interface USB está conectado com firmeza e se o LED de status na mesa gráfica está na cor azul. Se a mesa gráfica estiver conectada a um hub USB alimentado, verifique se o hub está conectado e ativo.

No menu GO, selecione APPLICATIONS e abra a pasta UTILITIES. Inicie o APPLE SYSTEM PROFILER e selecione a guia DEVICES AND VOLUMES. O perfil deverá exibir uma mesa gráfica USB. Se não houver nenhuma, verifique a conexão do cabo da mesa gráfica USB ou tente ligar a mesa gráfica a outra porta USB.

Se continuar com problemas, abra o aplicativo OS X Disk Utility e execute REPAIR DISK PERMISSIONS na guia FIRST AID. Se isso não ajudar, entre em contato com a Wacom para obter suporte técnico. Consulte [Opções de Suporte Técnico](#).



A mesa gráfica funciona quando instalada inicialmente no OS v10.2.7 ou 10.2.8, mas deixa de funcionar após a reinicialização.

Pode existir um problema no arquivo KEXT.CACHE.

1. Desconecte a mesa gráfica do computador. Em seguida, desinstale o driver da mesa gráfica. Consulte [Desinstalação do software](#) para obter detalhes.
2. Na pasta SYSTEM do OS X do computador, selecione (destaque) a pasta LIBRARY. Em seguida, acesse as informações da pasta digitando COMMAND+I.
3. Selecione e desbloqueie OWNERSHIP & PERMISSIONS. Depois, altere o proprietário de "system" para "yourself (nome do usuário)". Volte a bloqueá-la, inserindo a senha de administrador quando solicitado.
4. Abra a pasta LIBRARY. Exclua os arquivos EXTENSIONS.KEXTCACHE e EXTENSIONS.MKEXT.
5. Esvazie a lixeira.
6. Selecione novamente a pasta LIBRARY e acesse as informações da pasta.
7. Selecione novamente e desbloqueie OWNERSHIP & PERMISSIONS. Depois, altere o proprietário de "yourself (nome do usuário)" para "system" e volte a bloqueá-lo.
8. Feche a janela e reinicie o computador. Quando o sistema estiver pronto, conecte a mesa gráfica.
9. Instale o driver da mesa gráfica e teste-a. Ela deverá funcionar normalmente quando você reiniciar o computador.

O Inkwell não funciona corretamente com a mesa gráfica.

Pode existir um problema nas preferências do Inkwell. Remova os arquivos de preferências danificados da seguinte maneira: Eles serão recriados quando você ativar o reconhecimento de caligrafia.

1. No menu GO, escolha SYSTEM PREFERENCES e INK. Em seguida, desative o reconhecimento de caligrafia.
2. No menu GO, escolha HOME. Abra as pastas LIBRARY e PREFERENCES. Depois, remova as seguintes preferências:
 - com.apple.ink.framework.plist
 - com.apple.ink.inkpad.plist
 - com.apple.ink.inkpad.sketch
3. Volte a SYSTEM PREFERENCES e TINTA e ative o reconhecimento de caligrafia.
4. Teste a função do Inkwell usando a Mesa Gráfica Wacom e a caneta.
5. Se esse procedimento não resolver o problema com o Inkwell, contate o suporte da Apple para obter mais assistência. A Wacom não é a fabricante do software Inkwell e temos limites em nossa capacidade de dar suporte a aplicativos de terceiros.

Opções de Suporte Técnico

Se tiver problemas com a mesa gráfica Wacom, primeiro consulte o guia de instalação para ter certeza de que a unidade está instalada corretamente. Depois, consulte os procedimentos [Resolução de problemas](#) neste manual. O seu problema pode estar descrito lá e você poderá tentar a solução sugerida.

Se não conseguir encontrar a resposta neste manual, obtenha informações atualizadas sobre o seu problema no arquivo Leiamme (localizado no CD da Mesa Gráfica Wacom) específico para sua plataforma. Consulte a página de perguntas freqüentes (FAQs) no website da Wacom para sua região.

Se achar que a Mesa Gráfica Wacom não está funcionando corretamente, entre em contato com a equipe de suporte da Wacom que atenda à região onde você adquiriu o produto. Para obter informações sobre a obtenção de suporte técnico, consulte o arquivo Leiamme, no CD da Mesa Gráfica Wacom. Se tiver uma conexão com a Internet, faça o download dos drivers de software mais recentes do website da Wacom de sua região. Consulte [Downloads de drivers](#) em sua região.

Quando ligar, você deverá estar em frente ao computador com as seguintes informações à mão:

- Este manual.
- Número de série e do modelo da mesa gráfica. (Procure na parte inferior da mesa gráfica.)
- Número de versão do driver. (Consulte o CD da Mesa Gráfica Wacom ou clique no botão SOBRE do painel de controle da Mesa Gráfica Wacom.)
- A marca e o modelo do seu computador e a versão do sistema operacional.
- A lista de dispositivos periféricos conectados ao seu computador.
- O aplicativo de software e a versão que você estava usando quando o problema ocorreu.
- A redação exata das mensagens de erro exibidas na tela.
- O que aconteceu e o que você estava fazendo no momento.
- Como você tentou resolver o problema.

Downloads de drivers

A Wacom atualiza periodicamente o driver de software da mesa gráfica para manter a compatibilidade com novos produtos e recomenda a atualização regular do driver para otimizar o seu funcionamento. Pode-se fazer o download de novos drivers de software da mesa gráfica (quando disponíveis) via Internet.

EUA, Canadá, América do Sul e Central

Worldwide Web:	http://www.wacom.com/productsupport	Atualizações de software.
Site anônimo no FTP:	ftp://ftp.wacom.com/pub/drivers	Atualizações de software.

Europa, Oriente Médio e África

Worldwide Web:	http://www.wacom-europe.com	Atualizações de software.
Site anônimo no FTP:	ftp://ftp.wacom-europe.com/pub/	Atualizações de software.

Japão

Worldwide Web:	http://tablet.wacom.co.jp	Atualizações de software. (japonês)
----------------	---	-------------------------------------

Costa Pacífica da Ásia (inglês)

Worldwide Web:	http://www.wacom.com/ap	Atualizações de software. (inglês)
----------------	---	------------------------------------

China

Worldwide Web:	http://www.wacom.com.cn	Atualizações de software. (chinês simplificado)
----------------	---	--

APÊNDICES

Esta seção contém uma série de informações e dicas sobre os cuidados com a mesa gráfica e as ferramentas, instruções sobre como desinstalar o software da mesa gráfica, sua licença, garantia e mais.

[Cuidados com a mesa gráfica e as ferramentas](#)

[Desinstalação do software](#)

[Alteração do modo da mesa gráfica](#)

[Instalação de diversas mesas gráficas](#)

[Especificações do produto](#)

[Informações do produto](#)

[Encomenda de peças e acessórios](#)

[Interferência de rádio e televisão](#)

[Licença e garantias \(mundial, exceto para Europa, África e Oriente Médio\)](#)

[Licença e garantia \(Europa, África e Oriente Médio\)](#)

Cuidados com a mesa gráfica e as ferramentas

Mantenha limpas as ferramentas e a superfície da mesa gráfica Intuos3. Poeira e partículas de sujeira podem aderir às ferramentas e arranhar e desgastar o polimento da superfície da mesa gráfica. A limpeza freqüente com um pano úmido e macio ajudará a prolongar a vida útil da superfície da mesa gráfica e das ferramentas. Você também pode umedecer o pano com um sabão muito suave diluído em água. *Não use líquidos voláteis, tais como solvente de tinta ou benzina, pois esses produtos podem causar danos à superfície plástica.*

Mantenha a mesa gráfica e as ferramentas em um local limpo e seco, evitando temperaturas muito altas ou baixas demais. Recomenda-se a temperatura ambiente. Além disso, as ferramentas Intuos3 e a mesa gráfica não devem ser separadas. A torção da capa da caneta pode quebrá-la. A desmontagem do produto cancelará a garantia.

Troca da ponta da caneta

A ponta da caneta se desgastará normalmente com o uso. Quando a ponta ficar muito pequena ou chata, você pode trocá-la por outra. Segure a ponta antiga com uma pinça, um alicate de ponta fina ou outro instrumento semelhante e arranque-a de uma só vez da caneta. Em seguida, deslize a extremidade da ponta da caneta nova no cilindro da caneta e empurre a ponta com firmeza até que pare.



Importante: Quando a Caneta Intuos3 não estiver em uso, coloque-a no suporte da caneta ou horizontalmente na superfície da escrivaninha. Quando o Airbrush opcional não estiver em uso, coloque o dedo sobre a escrivaninha. Para manter a sensibilidade da caneta ou do Airbrush, guarde-os em um local em que não se apoiem sobre a ponta.

Observação: As pontas de traço são acionadas a mola, oferecendo feedback tátil adicional quando você trabalha com a caneta ou o Airbrush Intuos3. As pontas de traço são de cor cinza e são instaladas da mesma maneira que a ponta da caneta padrão.

Para solicitar peças de reposição, consulte [Outras peças e acessórios](#).

Desinstalação do software

Siga o procedimento apropriado abaixo para remover a Mesa Gráfica Wacom e o software do sistema.

Importante: Quando remover o driver de software da Mesa Gráfica Wacom do sistema, qualquer outra mesa gráfica Wacom conectada ao computador não funcionará mais com todas as funções da Mesa Gráfica Wacom.

Windows XP: Clique em INICIAR. No menu Iniciar, selecione PAINEL DE CONTROLE. Depois selecione ADICIONAR OU REMOVER PROGRAMAS. Na janela ADICIONAR OU REMOVER PROGRAMAS, escolha DRIVER DA MESA GRÁFICA WACOM e clique no botão ALTERAR OU REMOVER PROGRAMAS. Siga as instruções para remover o driver da mesa gráfica. Quando o driver for removido, desconecte a mesa gráfica do computador.

Windows 98, Me ou 2000:

1. Clique no botão INICIAR do Windows. Em seguida, escolha CONFIGURAÇÕES e PAINEL DE CONTROLE.
2. Na janela PAINEL DE CONTROLE, clique duas vezes no ícone ADICIONAR OU REMOVER PROGRAMAS. Na caixa de diálogo exibida, escolha a opção MESA GRÁFICA WACOM.
3. Clique no botão ADICIONAR OU REMOVER... e siga as instruções para remover o driver da mesa gráfica. Quando for removido, desconecte a mesa gráfica do computador.

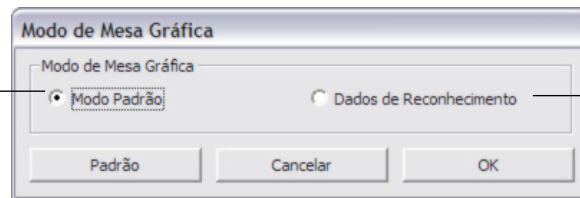
Macintosh OS X:

Em FINDER, escolha APPLICATIONS no menu GO e abra a pasta TABLET. Clique duas vezes no ícone REMOVE TABLET e selecione o botão REMOVE TABLET SOFTWARE. Depois de a remoção estar concluída, clique em OK. Desconecte a mesa gráfica do computador.

Alteração do modo da mesa gráfica

Na lista MESA GRÁFICA do painel de controle, clique duas vezes no ícone da mesa gráfica para exibir a caixa de diálogo MODO DE MESA GRÁFICA. A configuração de MODO DE MESA GRÁFICA aplica-se a todas as ferramentas e aplicativos.

Recomendado para aplicações gráficas. Esta é a definição padrão.



Taxa máxima de dados Requerida apenas por alguns softwares de reconhecimento de caligrafia.

Instalação de diversas mesas gráficas

A lista MESA GRÁFICA exibe um ícone para cada mesa gráfica detectada no sistema e permite selecionar a mesa gráfica à qual deseja aplicar as alterações.

Selecione o ícone de uma mesa gráfica para o qual deseja criar configurações personalizadas de ferramentas e aplicativos.



Para adicionar uma nova mesa, conecte-a ao computador.

- Para mesas gráficas USB, o sistema procura por portas USB. Se a nova mesa gráfica for encontrada, ela será inicializada automaticamente.
- Se diversas mesas gráficas estiverem instaladas, a mesa gráfica utilizada para abrir o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom será selecionada como a mesa gráfica padrão.

Para remover uma das diversas mesas gráficas do driver, no painel de controle da Mesa Gráfica Wacom, selecione a mesa gráfica a ser excluída e clique no botão [—] ao lado da lista MESA GRÁFICA. Observe que será preciso reinicializar o computador para adicionar novamente a mesa gráfica ao driver.

Especificações do produto

Especificações gerais para todas as Mesas Gráficas Intuos3

Resolução da coordenada	200 lpmm (5080 lpi)
Precisão, caneta	+/- 0,25 mm (0,010 pol.)
Precisão, mouse	+/- 0,5 mm (0,020 pol.)
Intervalo da inclinação (todas as canetas)	+/- 60 graus (+/- 50 graus para mesas gráficas Intuos 4x5/A6)
Altura máxima de leitura com a caneta	6 mm (0,25 pol.)
Velocidade máxima de leitura	200 pontos por segundo
Traço de ExpressKeys	1 mm (0,04 pol.), aproximadamente
Touch Strips (C x L)	52 mm (2,0 pol.) x 12 mm (0,47 pol.)
Interface de comunicação	USB
Conector	USB A
Requisitos de alimentação elétrica	5V CC, menos de 300 mA, da porta primária USB ou hub USB alimentado
Temperatura de operação	5 a 40°C
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C
Umidade relativa de operação	20% a 80% sem condensação
Umidade relativa de armazenamento	20% a 90% sem condensação
Certificação e conformidade	FCC classe B, VCCI classe B, CE, BSMI, MIC, C-Tick, SASO

Mesa Gráfica Intuos3 4x5/A6 (modelo PTZ-430)

Área ativa (L x P)	127,0 x 101,6 mm (5 x 4 pol.)
Tamanho físico (L x P x A)	238,5 x 217,0 x 13,0 mm (9,4 x 8,5 x 0,5 pol.)
Comprimento do cabo	2,5 m (8,2 pés)
Peso	600 g, aproximadamente
Consumo de energia	Menos de 1,4 watts

Mesa Gráfica Intuos3 6x8/A5 (modelo PTZ-630)

Área ativa (L x P)	203,2 x 152,4 mm (8,0 x 6,0 pol.)
Tamanho físico (L x P x A)	345,0 x 261,5 x 13,0 mm (13,6 x 10,3 x 0,5 pol.)
Comprimento do cabo	2,5 m (8,2 pés)
Peso	1 kg, aproximadamente
Consumo de energia	Menos de 1,4 watts

Mesa gráfica regular Intuos3 9x12/A4 (modelo PTZ-930)

Área ativa (L x P)	304,8 x 228,6 mm (12,0 x 9,0 pol.)
Tamanho físico (L x P x A)	439,5 x 340,0 x 14,0 mm (17,3 x 13,4 x 0,6 pol.)
Comprimento do cabo	2,5 m (8,2 pés)
Peso	1,8 kg, aproximadamente
Consumo de energia	Menos de 1,4 watts

Grip Pen Intuos3 (modelo ZP-501E)

Níveis de pressão	1024 níveis
Espessura da ponta da borracha	1,3 mm (0,05 pol.), aproximadamente
Tamanho físico (C x P)	175 x 15,0 mm (6,89 x 0,59 pol.)
Peso	18 g, aproximadamente
Tipo de refil da ponta	Poliacetil (Nº de peça PSI-A007) Ponta de traço (Nº de peça PSI-A039)

Mouse Intuos3 (modelo ZC-100)

Tamanho físico (C x P x A)	112,0 x 58,0 x 38,0 mm (4,41 x 2,28 x 1,50 pol.)
Peso	105 g, aproximadamente
Traço de botão	1 mm (0,04 pol.), aproximadamente
Tipo de roda	Rotação, 24 cliques por revolução

Airbrush Intuos3 (modelo ZP-400E)

Percurso da roda	10 mm (0,39 pol.)
Resolução da roda	1024 níveis
Níveis de pressão	1024 níveis
Percurso da ponta da borracha	1,3 mm (0,05 pol.), aproximadamente
Tamanho físico (C x P)	162,5 x 32,6 mm (6,38 x 1,28 pol.)
Peso	23 g, aproximadamente
Tipo de refil da ponta	Poliacetil (Nº de peça PSI-A007) Ponta de traço (Nº de peça PSI-A039)

O Airbrush é um acessório opcional.

Ink Pen Intuos3 (modelo ZP-130)

Percurso da ponta da caneta	0,2 mm (0,008 pol.) ou menos
Níveis de pressão	1024 níveis
Tamanho físico (C x P)	151 x 12,5 mm (5,94 x 0,49 pol.)
Peso	12 g, aproximadamente
Tipos de refil da ponta	Poliacetil (Nº de peça PSI-A011) Refil de tinta, preto (Nº de peça PSI-A024)

O Ink Pen é um acessório opcional.

Informações do produto

Para obter mais informações sobre os atuais aplicativos de software que suportam sensibilidade à pressão, sensibilidade à inclinação, borracha e outras funções especiais da mesa gráfica e das ferramentas Intuos3, visite o website da Wacom de sua região:

EUA, Canadá, América do Sul e Central	http://www.wacom.com/productinfo
Europa, Oriente Médio e África	http://www.wacom-europe.com
Japão	http://tablet.wacom.co.jp
Costa Pacífica da Ásia (inglês)	http://www.wacom.com/ap
China (chinês simplificado)	http://www.wacom.com.cn/chanpin

Encomenda de peças e acessórios

A sua mesa gráfica profissional com caneta Intuos3 é o que há de mais moderno em ferramentas para profissionais de criação. A mesa gráfica, combinada com o Grip Pen Intuos3 e outras ferramentas Intuos3 disponíveis, permitem a pintura mais intuitiva e a edição de imagens mais rápida do que nunca. Cada Grip Pen Intuos3 e cada acessório utilizam o Tool ID, o que significa que sempre recordarão as suas preferências e trabalharão juntos sem problemas. Para expandir ao máximo os recursos do Intuos3, não deixe de verificar os acessórios descritos nas páginas a seguir.

[Mesas gráficas](#)

[Ferramentas](#)

[Outras peças e acessórios](#)

Para adquirir peças e acessórios, consulte o arquivo Leiam e obtenha os detalhes específicos de sua região.

Você também pode fazer o seguinte:

Para adquirir peças e acessórios nos EUA ou no Canadá, faça uma ligação gratuita para 1-888-884-1870 ou visite o website da Wacom em <http://www.wacomdirect.com> (somente EUA).

Para adquirir peças e acessórios na Europa, ligue para +49 (0)180 500 03 75 ou envie um e-mail para parts@wacom-europe.com. Se tiver uma conexão com a Internet, visite o site www.wacom-europe.com/solutionstore. Você também pode contatar o revendedor, distribuidor ou suporte técnico local usando o número da sua região.

Para adquirir peças e acessórios em outros países, contate o revendedor ou distribuidor local.

Mesas gráficas

Descrição	Números de peça
Mesa Gráfica USB Intuos3 4x5/A6	PTZ-430
Mesa Gráfica USB Intuos3 6x8/A5	PTZ-630
Mesa Gráfica USB regular Intuos3 9x12/A4	PTZ-930

Ferramentas

Descrição	Números de peça
Grip Pen Intuos3	ZP-501E
Mouse Intuos3	ZC-100
Airbrush Intuos3	ZP-400E
Ink Pen Intuos3	ZP-130



Grip Pen Intuos3. Sensível à pressão e à inclinação, o Grip Pen é uma ferramenta de uso generalizado para operações de desenho, apagamento e mouse. O DuoSwitch, fácil de usar, oferece duas funções de alternância programáveis. A caneta sensível à pressão possui uma área ergonômica, cinturada e emborrachada, excelente peso e equilíbrio e sensibilidade à ponta superior, o que faz dela a ferramenta mais natural à mão livre.



Mouse Intuos3. O mouse sem fio e sem bateria de cinco botões é uma ferramenta ideal para a execução de qualquer tarefa que você tenha feito antes com um mouse convencional. Inclui um botão médio integrado e roda giratória que podem ser usados para rolagem para cima e para baixo ou podem ser programados para diversas outras ações.






Airbrush Intuos3. Verdadeiro Airbrush digital, o [Airbrush do Intuos3](#) sensível à pressão contém uma ponta e borracha sensíveis à pressão, dispõe de sensibilidade à inclinação e uma roda que proporciona um grau adicional de controle sobre o aplicativo de pintura digital.



Ink Pen Intuos3. Esta caneta de desenho, sensível à pressão e à inclinação, foi desenvolvida para proporcionar feedback imediato sobre o seu desenho, seja na ponta da caneta ou na tela do computador. O Ink Pen sensível à pressão vem com cartuchos de tinta e duas pontas de poliacetal para desenhos sem tinta. Tem uma ponta sensível à pressão, mas não tem borracha nem botões laterais.

Observação: Quando você compra um Ink Pen, ele vem com uma ponta provisória na caneta. Use o puxador de ponta (aro prateado) para remover suavemente a ponta provisória da caneta. Depois insira um dos cartuchos de cor prateada que vêm com o Ink Pen. A ponta do cartucho tem uma camada de cera que você precisa esfregar para remover para que a tinta comece a fluir.

Outras peças e acessórios

<i>Descrição</i>	<i>Números de peça</i>
 <p>Suporte da caneta, para o Grip Pen</p>	PST-A034
 <p><u>Pontas de reposição</u></p>	
<p>Pontas (brancas) para Grip Pen (modelo ZP-501E) ou Airbrush (modelo ZP-400E)</p>	PSI-A007
<p>Ponta de traço para Grip Pen ou Airbrush</p> <p>As pontas de traço são acionadas a mola, oferecendo feedback tátil adicional quando você trabalha com o Grip Pen o Airbrush Intuos3. As pontas de traço são de cor cinza e são instaladas da mesma maneira que a ponta da caneta padrão. Consulte Troca da ponta da caneta.</p>	PSI-A039
<p>Refil de tinta (preta) para Ink Pen (modelo ZP-130)</p>	PSI-A024
<p>Pontas não-tinteiro para Ink Pen Intuos3 (modelo ZP-130)</p>	PSI-A011
 <p>Grip Pen (para uso da caneta sem botão lateral)</p>	PHO-A143

Para obter informações sobre encomendas, consulte [Encomenda de peças e acessórios](#).

Interferência de rádio e televisão

O equipamento descrito neste manual gera, utiliza e pode emitir energia em frequência de rádio. Caso não seja instalado e utilizado adequadamente, isto é, em total concordância com as instruções da Wacom, este equipamento poderá causar interferência sobre a recepção de sinais de rádio e televisão.

Aviso da FCC

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para um dispositivo digital da Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. Esses limites se destinam a fornecer proteção contra interferência prejudicial em instalações residenciais.

Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia em frequência de rádio e, se não for instalado e usado em conformidade com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às comunicações de rádio. Entretanto, não há garantia de que não ocorrerão interferências em determinadas instalações.

Você poderá verificar se a mesa gráfica está causando interferência desligando-a da energia elétrica. Se a interferência não persistir, é provável que tenha sido causada pela mesa gráfica.

Se a mesa gráfica causar interferência na recepção de sinais de rádio ou televisão, poderá ser possível corrigi-la adotando uma ou mais das seguintes medidas:

- Gire a antena do rádio ou da televisão até que a interferência desapareça.
- Mova a mesa gráfica para um local mais afastado do rádio ou da televisão.
- Ligue a mesa gráfica e o computador a uma tomada que não esteja no mesmo circuito no qual a televisão ou o rádio está ligado.

Se necessário, consulte o revendedor da Wacom ou um técnico com experiência em rádio e televisão para obter ajuda.

Alterações ou modificações deste produto não autorizadas pela Wacom podem invalidar o certificado da FCC e cancelar sua autorização para operar o produto.

Declaração da CE

As mesas gráficas digitalizadoras Intuos[®] 3 modelos PTZ-430, PTZ-630 e PTZ-930 foram testadas e encontram-se em conformidade com as seguintes normas harmonizadas europeias:

- EN 55024 (imunidade eletromagnética)
- EN 55022 Classe B (emissões eletromagnéticas)

Com base nos resultados desses testes, a Wacom declara que os dispositivos acima mencionados estão de acordo com o artigo 10.1 da Diretiva 89/336/EEC do Conselho Europeu e suas emendas de Diretiva 93/68/EEC, indicando tal conformidade pela sigla CE em cada dispositivo.

O dispositivo deverá ser instalado e operado sempre em total conformidade com as instruções fornecidas neste manual. Qualquer alteração ou modificação neste produto que não seja especificamente autorizada pela Wacom invalidará esta declaração.

Licença e garantias

(mundial, exceto para Europa, África e Oriente Médio)

Licença de Software

Este documento legal é um contrato entre você, o usuário final, e a WACOM Technology Corporation (Wacom).

1. Concessão de Licença. O produto anexado inclui programas de computador incorporados em firmware e um disquete ou CD-ROM (o "Software"). O Software é licenciado, e não vendido, para que você o use somente com os produtos da Wacom e de acordo com os termos desta licença; além disso, a Wacom se reserva quaisquer direitos não expressamente concedidos a você. Ela lhe concede direito não-exclusivo de usar esta cópia do Software com um produto Wacom em um único local.

2. Propriedade do Software. Embora você possa ter o produto em que o Software foi originalmente gravado, a Wacom retém a propriedade do Software propriamente dito. Você reconhece que o Software é de propriedade da Wacom e contém valiosas informações confidenciais não divulgadas que foram desenvolvidas ou adquiridas pela Wacom por alto preço, incluindo algoritmos de processamento de dados, inovações e conceitos. O Software está protegido por leis de copyright e outras leis federais e estaduais. Você está de acordo em esforçar-se ao máximo para proteger o Software contra reprodução, distribuição, divulgação, uso ou publicação não autorizada.

3. Restrições de Cópia. Copiar o software sem autorização é expressamente proibido.

4. Restrições de Uso. Não é permitido descompilar, fazer montagem reversa, desmontar nem fazer engenharia reversa do Software.

5. Rescisão. Esta Licença estará em vigor até que o contrato seja rescindido. Ela sairá de vigor automaticamente, sem que a Wacom o notifique, se você deixar de cumprir com quaisquer cláusulas nela contida.

6. Gerais. Esta Licença é governada pelas leis dos Estados Unidos e do estado de Washington, exceto na Costa Pacífica da Ásia e pelas leis do Japão para a Costa Pacífica da Ásia).

Garantia Limitada (mundial, exceto Europa, África e Oriente Médio)

A Wacom garante ao comprador original que o produto, exceto o Software, estará livre de defeitos de materiais e fabricação durante o uso e serviço normais pelo período de 2 (dois) anos contados a partir da data de compra original no varejo, comprovada por uma cópia do recibo e pelo registro feito na Wacom por e-mail ou on-line no prazo de 30 dias após a compra.

O software é licenciado "no estado em que se encontra". A Wacom não concede garantias no que diz respeito à sua qualidade ou desempenho. A Wacom não pode lhe garantir o serviço ininterrupto do produto nem a correção de qualquer erro.

Ao detectar qualquer defeito no produto, exceto no Software, dentro do Período da Garantia, contate o Suporte Técnico da Wacom por telefone, e-mail ou fax para obter um número de autorização de devolução da mercadoria (RMA - Return Merchandise Authorization) e instruções para enviar o produto ao local de atendimento técnico designado pela Wacom. Você deve enviar o produto, com os custos de transporte já pagos, ao local designado de assistência técnica, acompanhado do número de autorização de devolução, seu nome, endereço e número de telefone, comprovante de compra e uma descrição do defeito. A Wacom pagará os custos de transporte da devolução pelo United Parcel Service ou por um serviço equivalente, conforme escolhido pela Wacom.



A única obrigação e total comprometimento da Wacom nesta garantia será o conserto ou substituição do produto ou peças com defeito, se a Wacom estiver de acordo, partindo do pressuposto de que ela será notificada durante o Período de Garantia; no entanto, você se responsabilizará pelo (i) custo de transporte do produto ao local de manutenção designado e (ii) por qualquer perda ou dano que o produto venha a sofrer resultante de tal transporte.

A Wacom não se responsabilizará em consertar ou substituir o produto se o defeito for resultante de acidente, abuso, utilização inadequada, negligência ou modificação ou reparo não autorizado, ou se o produto tiver sido manuseado ou guardado de forma contrária à especificada nas instruções fornecidas pela Wacom.

Nenhuma descrição, desenho, especificação, amostra, comunicado ou material similar utilizado na venda do produto deverá ser interpretado como garantia expressa de que o produto está em conformidade com seus requisitos.

A NÃO SER PELA GARANTIA LIMITADA DESCRITA ACIMA, NÃO HÁ NENHUMA OUTRA GARANTIA ESTABELECIDADA PELA WACOM PARA ESTE PRODUTO. NENHUMA INFORMAÇÃO ORAL OU ESCRITA OU ADVERTÊNCIA FORNECIDA PELA WACOM, SEUS FORNECEDORES, DISTRIBUIDORES, AGENTES OU FUNCIONÁRIOS CONFIGURARÁ UMA GARANTIA OU, DE FORMA ALGUMA, EXPANDIRÁ O ESCOPO DESTA GARANTIA; ALÉM DISSO, VOCÊ NÃO DEVE CONFIAR PLENAMENTE EM TAIS INFORMAÇÕES OU ADVERTÊNCIAS. ESTA GARANTIA CONFERE A VOCÊ DIREITOS LEGAIS ESPECÍFICOS, E VOCÊ PODE TER OUTROS DIREITOS QUE VARIAM DE UM ESTADO PARA OUTRO.

A WACOM LIMITA A DURAÇÃO DE QUALQUER GARANTIA LEGALMENTE IMPLÍCITA, INCLUINDO AS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO OU ADEQUAÇÃO PARA UM FIM ESPECÍFICO, À DURAÇÃO DA GARANTIA EXPRESSA DA WACOM. ALGUNS ESTADOS NÃO PERMITEM LIMITAÇÕES NO QUE DIZ RESPEITO À DURAÇÃO DE UMA GARANTIA IMPLÍCITA, DE MODO QUE A LIMITAÇÃO ACIMA PODE NÃO APLICAR-SE A VOCÊ.

NEM A WACOM NEM QUALQUER OUTRA PESSOA QUE ESTEJA ENVOLVIDA NA CRIAÇÃO, PRODUÇÃO OU ENTREGA DESTA PRODUTO DEVERÁ SE RESPONSABILIZAR POR QUAISQUER DANOS DIRETOS OU INDIRETOS (INCLUINDO OS DANOS REFERENTES À PERDA DE LUCRATIVIDADE OU INTERRUPÇÃO NOS NEGÓCIOS, PERDA DE INFORMAÇÕES COMERCIAIS OU ALGO SEMELHANTE) RESULTANTES DO USO OU INCAPACIDADE DE UTILIZAÇÃO DO PRODUTO, AINDA QUE A WACOM TENHA SIDO INFORMADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. COMO ALGUNS ESTADOS NÃO PERMITEM A EXCLUSÃO OU LIMITAÇÃO DE DANOS INCIDENTAIS OU CONSEQUENCIAIS, A LIMITAÇÃO ACIMA MENCIONADA PODE NÃO APLICAR-SE A VOCÊ.

No caso de alguma das limitações descritas acima serem inaplicáveis, o reembolso da Wacom por quaisquer danos causados a você ou a qualquer outra parte não excederá o preço de compra pago pelo produto, independentemente da forma de reclamação.

Esta Garantia Limitada é governada pelas leis dos Estados Unidos e pelo estado da Washington.

Ela é válida para os produtos comprados e usados nos Estados Unidos (e em seus territórios) e no Canadá e se aplica somente a eles.



Serviço de garantia nos Estados Unidos e Canadá

Para obter o serviço de garantia nos Estados Unidos ou Canadá, entre em contato com o:

Suporte Técnico da Wacom
Telefone: 1.360.896.9833
Fax: 1.360.896.9724
E-mail: support@wacom.com

Garantia sobre vendas fora dos Estados Unidos e do Canadá (exceto Europa, África e Oriente Médio)

No caso dos produtos comprados ou utilizados fora dos Estados Unidos e do Canadá, o período de garantia é de 1 (um) ano a partir da data de compra original no varejo. Ao detectar qualquer defeito no produto, exceto no Software, dentro do Período de Garantia, você deve entrar em contato com seu fornecedor ou distribuidor local. Em todos os outros aspectos, os termos desta garantia, conforme estabelecidos acima, se aplicam a essas vendas.

Caso você tenha alguma dúvida com relação a este Contrato ou queira entrar em contato com a Wacom por qualquer motivo, escreva para:

Contato na América do Norte e América do Sul:

Wacom Technology Corporation
1311 SE Cardinal Court
Vancouver, Washington 98683
EUA

Contato no Japão

WACOM Co., Ltd.
2-510-1 Toyonodai
Otone-Machi, Kitasaitama-Gun
Saitama, 349-1148
Japão

Contato na Costa Pacífica da Ásia

WACOM Co., Ltd.
Harmony Tower 18F, 1-32-2 Hon-Cho
Nakano-Ku, Tokyo 164-0012
Japão

Na China continental (exceto Hong Kong) contate:

WACOM China Corporation
Room 611 CNT MANHATTAN BUILDING
No. 6, Chaoyangmen Bei Road. Pequim, China 100027
E-mail: support@wacom.com.cn

Licença e garantia (Europa, África e Oriente Médio)

Contrato de Licença de Software

Importante aviso aos clientes

Este produto contém programas de computador protegidos por direitos autorais (“software”) que são propriedade intelectual inalienável da WACOM Europe GmbH (“Wacom”). Este software está integrado ao produto e também está contido no transportador de dados que o acompanha. A compra deste produto do distribuidor não inclui o software da Wacom e os direitos de uso associados. A Wacom garante a você, o usuário, o direito de uso do software somente de acordo com as condições deste contrato de licença de software. Com o ato da compra deste produto você concorda com os termos desta licença.

Direito de uso do software

A Wacom garante ao cliente uma licença pessoal não exclusiva de uso do software somente enquanto utilizado com este produto e para sua operação apropriada. Esta licença pode ser transferida somente em conjunto com o produto.

O uso deste software inclui somente a cópia permanente ou temporária, completa ou parcial do software por meio de carregamento, exibição, execução, transmissão ou gravação para o propósito de executar os comandos e dados que ele contém ou para observar, examinar ou testar as funções do software.

O cliente não pode licenciar, arrendar ou emprestar o software para terceiros nem permitir que terceiros acessem o software de qualquer outro modo. O cliente não pode, sem permissão escrita prévia da Wacom, copiar, modificar, transmitir ou editar o software, exceto para a ação necessária à criação de uma cópia de backup ou para atender aos propósitos descritos na seção 2 acima.

O cliente não pode descompilar o software; se o software contiver interfaces com outro software não fornecido pela Wacom, a Wacom disponibilizará as informações necessárias ao cliente quando solicitadas, desde que este possa provar o seu direito de usar o software e concorde em pagar pelos custos de cópia e despacho.

Garantia limitada

A Wacom garante a você como usuário final original que o hardware do produto estará livre de defeitos no que diz respeito aos materiais e acabamento durante o uso e serviço normais, dentro do período de DOIS (2) ANOS a partir da data de compra, já que parte-se do pressuposto de que eles ainda não foram utilizados no momento da compra. A WACOM garante ainda a você que os CD-ROMs fornecidos com o produto estão livres de defeitos de materiais e fabricação pelo período de 6 (SEIS) MESES após a data da compra.

O Software é licenciado e distribuído “NESSAS CIRCUNSTÂNCIAS”. A Wacom não concede garantias, expressas ou implícitas, com relação à sua qualidade, desempenho, comercialização e adequação para um fim específico (incluindo os manuais e documentação relacionados). A Wacom não pode lhe garantir o serviço ininterrupto do produto nem a correção de qualquer erro.

Ao detectar qualquer defeito no produto, exceto no Software, dentro do Período da Garantia aplicável, devolva-o na embalagem original ao local em que a compra foi efetuada, com o seu nome, endereço, número de telefone, descrição do problema e cópia da fatura original. Você se responsabilizará por qualquer perda ou dano que o produto venha a sofrer resultante de tal transporte. A única obrigação e total comprometimento da Wacom nesta garantia será o conserto ou substituição do produto ou peças com defeito, se a Wacom estiver de acordo, contanto que o defeito seja comprovado e que esse produto ou peças sejam devolvidos dentro do Período de Garantia aplicável.



A Wacom não se responsabilizará por consertar ou substituir o produto se (a), segundo a Wacom, o defeito do produto for resultante de acidente, abuso, utilização inadequada, negligência ou modificação ou reparo não autorizado; se (b) o produto tiver sido manuseado ou guardado de forma contrária à especificada nas instruções fornecidas pela Wacom; se (c) o defeito for proveniente do desgaste normal ou se (d) você não tiver cumprido suas obrigações conforme descrito acima.

Se, após uma investigação, chegar-se à conclusão de que qualquer reclamação apresentada estava fora da duração ou escopo desta garantia ou, se for descoberto que o produto não possui defeito nenhum, o custo de tal investigação e reparo deverá ser assumido por você.

Nenhuma descrição, desenho, especificação, amostra, comunicado ou material similar utilizado na venda do produto deverá ser interpretado como garantia expressa de que o produto está em conformidade com seus requisitos.

Caso alguma cláusula deste acordo seja declarada inválida, tal cláusula deverá ser tratada separadamente do acordo e este continuará em vigor sem nenhuma limitação para todos os demais aspectos.

Se o produto apresentar defeitos, o comprador tem direito de entrar com uma ação na justiça contra o vendedor com base na garantia oferecida contra defeitos. Os direitos estatutários indicados referentes ao vendedor não estão limitados de nenhuma forma por esta garantia. Em vez disso, esta garantia concede ao comprador direitos além daqueles indicados neste texto.

Esta garantia limitada será aplicável se o domicílio da empresa do vendedor for na União Européia ou na Islândia, Noruega, Jersey, Suíça, Rússia, Ucrânia, Romênia, Bulgária, Croácia, Sérvia, Tunísia, Turquia, Síria, Líbano, Jordânia, Israel, Egito, Emirados Árabes Unidos, Irã ou África do Sul.

Esta Garantia Limitada e Responsabilidade é governada pelas leis da República Federal da Alemanha.

Caso você tenha alguma dúvida com relação a este Contrato ou queira entrar em contato com a Wacom por qualquer motivo, escreva para:

WACOM Europe GmbH
Europark Fichtenhain A9
47807 Krefeld
ALEMANHA

GLOSSÁRIO

Aceleração do mouse. Configuração que permite ajustar a aceleração do cursor de tela quando a ferramenta Intuos3 está no modo [MOUSE](#).

Aplicativo com Sensibilidade à Pressão. Qualquer aplicativo que ofereça o recurso de sensibilidade à pressão.

Aplicativo com Suporte à Borracha. Software que possui suporte incorporado à borracha Intuos3. Esses aplicativos tiram proveito da borracha de diversas maneiras, dependendo do que o aplicativo se propõe a fazer.

Área ativa. Área de desenho da mesa gráfica em que as ferramentas Intuos3 são detectadas.

Assistência de Clique Duplo. A função do painel de controle da Mesa Gráfica Wacom que facilita o clique duplo pela configuração do tamanho da distância do clique duplo.

Configurações específicas de aplicativos. Configurações de mesa gráfica e ferramentas Intuos3 personalizadas para aplicativos individuais. O painel de controle da Mesa Gráfica Wacom permite programar uma ferramenta para que funcione de forma distinta em diferentes aplicativos. Suas configurações específicas de aplicativo estarão em vigor sempre que você utilizar o aplicativo. Consulte também [Uso de configurações específicas de aplicativos](#).

Cursor da Tela. Ponteiro da tela de exibição. Os cursores de tela aparecem em formatos diferentes (por exemplo, em forma de viga I, seta ou caixa), dependendo do aplicativo que estiver sendo executado.

Dica sobre Distância do Clique Duplo. Distância máxima (em pixels da tela) em que o cursor pode se mover entre um clique e outro e ainda ser aceito como clique duplo. Aumentar a distância do clique duplo facilita a sua execução, mas pode retardar os traços de pincel em alguns aplicativos gráficos.

Força do Clique. Intensidade de força que se deve aplicar à ponta da caneta para que ocorra um clique.

Mapeamento. Relação entre a posição da ferramenta Intuos3 na mesa gráfica e a posição do cursor na tela do monitor.

Menu Pop-up. Janela que exibe uma lista de funções de teclado e outras ações que podem ser executadas por você. É possível personalizar os botões das ferramentas Intuos3 para exibir esse menu.

Modificador. As teclas de modificação são SHIFT, ALT e CTRL para Windows, ou SHIFT, CONTROL, COMMAND e OPTION para Macintosh. É possível personalizar a ferramenta Intuos3 para simular uma tecla de modificação.

Modo Caneta. Método de posicionamento do cursor de tela. Sempre que você colocar uma ferramenta Intuos3 na mesa gráfica, o cursor de tela saltará para o ponto correspondente na tela. Isso é conhecido como posicionamento absoluto e é a configuração padrão da Caneta Intuos3. O modo CANETA também permite posicionar o cursor de tela rapidamente, sem que seja preciso localizá-lo primeiro e movê-lo pela área de trabalho. Consulte também [MODO Mouse](#).

Modo Mouse. Método de posicionamento do cursor de tela. Quando se coloca uma ferramenta Intuos3 na mesa gráfica, é possível mover o cursor de tela com uma ação de selecionar e mover semelhante ao uso do mouse convencional. Isso é conhecido como posicionamento relativo e é a configuração padrão para o Mouse Intuos3. Consulte também [MODO Caneta](#).



Paisagem. Configuração de ORIENTAÇÃO da mesa gráfica. Na orientação paisagem, o LED de status da mesa gráfica fica orientado para a parte superior da mesa gráfica. As mesas gráficas retangulares ficarão na posição horizontal. Consulte também [retrato](#).

Pixel. Menor unidade de medida da sua tela.

Ponta. Ponta de reposição da caneta.

Proporção. Relação entre a dimensão vertical e horizontal da mesa gráfica ou exibição.

Proximidade. Altura acima da [área ativa](#) da mesa gráfica na qual as ferramentas Intuos3 são detectadas. Consulte também a seção [Apontar](#).

QuickPoint. As opções QuickPoint dividem a mesa gráfica em duas áreas independentes: uma área grande para desenho e uma área pequena para navegação rápida.

Retrato. Configuração de ORIENTAÇÃO da mesa gráfica. Na orientação retrato, o LED de status da mesa gráfica fica orientado para a lateral da mesa gráfica. As mesas gráficas retangulares ficarão na posição vertical. Consulte também [paisagem](#).

Roda. Roda de controle do mouse e do Airbrush adicional Intuos3.

Sensibilidade à Inclinação. Característica da ponta da caneta e da borracha Intuos3 que permite que se perceba o grau de inclinação entre a ferramenta e a mesa gráfica. Ela é utilizada para criar traços de caneta, pincel e borracha com aparência natural em aplicativos sensíveis à inclinação.

Sensibilidade à pressão. Característica da ponta da caneta e da borracha Intuos3 que permite que se perceba a intensidade da pressão exercida. É utilizada para criar traços de caneta, pincel e borracha com aparência natural em aplicativos sensíveis à pressão.

Tool ID. Recurso que torna cada ferramenta Intuos3 exclusiva. Se estiver trabalhando com canetas idênticas, a mesa gráfica reconhecerá cada uma delas como uma ferramenta separada. Isso é particularmente útil se você tiver personalizado cada caneta de forma diferente.

USB. Universal Serial Bus (Barramento Serial Universal). Uma interface de hardware padrão para a conexão de dispositivos periféricos ao computador. As portas USB oferecem conexão a quente, de modo que é possível conectar e desconectar os dispositivos USB sem desligar o computador.

Velocidade do Clique Duplo. Tempo máximo que pode decorrer entre um clique e outro, e ainda ser aceito como clique duplo.

Velocidade do mouse. Configuração que permite ajustar a velocidade em que o cursor de tela se move quando a ferramenta Intuos3 está no [modo MOUSE](#).

Wintab. Interface padrão usada por aplicativos Windows para receber informações sobre a mesa gráfica. A Intuos3 suporta todos os aplicativos compatíveis com Wintab no Windows.

ÍNDICE

Acessórios e peças			
como encomendar	74		
ferramentas	75		
mesas gráficas	75		
outras peças e acessórios	76		
Adição de uma nova ferramenta	51		
Airbrush			
como segurar	20		
troca de ponta	70		
uso	20		
Área de tela	40		
Área de Trabalho, configuração	11		
Botão lateral, uso	15		
Botões da ferramenta, personalização	31		
Caneta			
clique com	14		
como apagar com	17		
como apontar com	13		
como arrastar com	14		
como segurar	12		
desenho			
com inclinação	16		
com sensibilidade à pressão	16		
duplo clique com	14		
personalização	27		
teste	59		
troca de ponta	70		
uso	12		
uso do botão lateral	15		
Clicar, como	14		
Clique duplo, personalização	28		
Como apagar	17		
Como apontar, com caneta	13		
Como arrastar, com caneta	14		
Como encomendar peças e acessórios	74		
Como segurar			
Airbrush	20		
caneta	12		
Comunicado da FCC			77
Condições ambientais			69
Configurações			
alteração para aplicativo e ferramenta específicos			54
painel de controle			26
remoção			54
Configurações específicas de aplicativo			
criação			53
Configurações específicas de aplicativos			
alteração de configurações			54
remoção			54
uso de			52
Cuidado, das ferramentas e da mesa gráfica			69
Declaração da CE			77
Desenho			
com inclinação			16
com sensibilidade à pressão			16
Desinstalação de software			70
Diagnóstico			57
Diversas			
mesas gráficas, instalação			71
Diversos			
monitores, mapeamento para			43
Downloads de drivers			68
Duplo clique, como fazer			14
Escritórios Internacionais da Wacom			88
Especificações, produto			72
Airbrush			73
gerais			72
Grip Pen			73
Ink Pen			73
mesa gráfica 4x5/A6			72
mesa gráfica 6x8/A5			72
mesa gráfica 9x12/A4			72
Mouse			73
Exercício de coordenação visual-motora			18

Ferramentas de entrada, recursos	9	Orientação	39
Ferramentas opcionais, recursos	10	Painel de controle	
Ferramentas, teste	57	abertura	24
Forçar Proporções	41	configurações	26
Funções do botão	32	guias	26
Funções, botão	32	listas	26
Inclinação		recursos	25
desenho com	16	Peças e acessórios	
inclinação		como encomendar	74
sensibilidade, personalização	35	ferramentas	75
Informações do produto	74	mesas gráficas	75
Informações, produto	74	outros	76
Instalação de diversas mesas gráficas	71	Personalização	
Interferência de rádio e televisão	77	botões da ferramenta	31
Interferência, rádio e televisão	77	caneta	27
Manual, sobre	5	clique duplo	28
Mapeamento para diversos monitores	43	mapeamento mesa gráfica-tela	38
Menu pop-up, personalização	50	mesa gráfica	44
Mesa gráfica		ExpressKeys	45
área	42	mouse	36
armazenamento	69	botões	36
ExpressKeys		roda	37
personalização	45	sensibilidade à inclinação	35
teste	58	sensibilidade à ponta	
uso	22	avançado	30
modo, alteração	71	sensibilidade da borracha	29
personalização	44	avançado	30
recursos	8	Touch Strips	46
teste	56	configurações avançadas	49
Touch Strips		configurações da rolagem	47
personalização	46	configurações de pressionamentos de teclas	48
teste	58	configurações do zoom	48
uso	23	personalização	
uso	21	menu pop-up	50
Mesa gráfica-tela, mapeamento, personalização	38	mesa gráfica	
Modo	38	Touch Strips	46
Modo Caneta	38	sensibilidade à ponta	28
Modo Mouse	39	Ponta, troca	70
Mouse		Problemas específicos do Macintosh, resolução de problemas	65
botões, personalização	36	Problemas específicos do Windows, resolução de problemas	64
personalização	36	Problemas gerais, resolução de problemas	61
teste	60	Proximidade	13
uso	19		
roda	19		
Nova ferramenta, adição	51		

Recursos		Suporte técnico, contato	67
ferramentas de entrada	9	Teste	
ferramentas opcionais	10	caneta	59
mesa gráfica	8	ExpressKeys	58
painel de controle	25	ferramentas	57
Remoção de configurações	54	mesa gráficas	56
Resolução de problemas		mouse	60
problemas específicos do Macintosh	65	touch Strips da mesa gráfica	58
problemas específicos do Windows	64	Touch Strip	
problemas gerais	61	configurações avançadas	49
tabelas	61	configurações da rolagem	47
Roda, mouse		configurações de pressionamentos de teclas	48
personalização	37	configurações do zoom	48
uso	19	personalização	46
Sensibilidade à ponta, personalização	28	teste	58
avançado	30	uso	23
Sensibilidade à pressão, desenho com	16	Troca de ponta	70
Sensibilidade da borracha, personalização	29	Uso	
avançado	30	Airbrush	20
Sobre o manual	5	caneta	12
Software		mouse	19
desinstalação	70	roda do mouse	19
downloads de drivers	68		

Escritórios Internacionais da Wacom

Wacom Technology Corporation

1311 SE Cardinal Court

Vancouver, WA 98683

EUA

Telefone

Geral: ++1.360.896.9833

Fax: ++1.360.896.9724

WACOM Co., Ltd.

2-510-1 Toyonodai

Otone-Machi, Kitasaitama-Gun

Saitama, 349-1148

Japão

Internet: <http://tablet.wacom.co.jp>

WACOM China Corporation

Room 611 CNT MANHATTAN BUILDING

No. 6, Chaoyangmen Bei Road. Beijing, China 100027

Telefone

Geral: ++86.(0)10.8528.2819

Fax: ++86(0)10.8528.2386

WACOM Europe GmbH

Europark Fichtenhain A9

47807 Krefeld

Alemanha

Telefone

Geral: ++49.(0)2151.3614.0

Fax: ++49.(0)2151.3614.111

WACOM Co., Ltd.

Asia Pacific Office

Harmony Tower 18F, 1-32-2 Hon Cho

Nakano-Ku, Tokyo 164-0012

Japão

Telefone

Geral: +81.3.5309.1513

Fax: 81.3.5309.1514

WACOM Digital Solutions Co., Ltd.

Gangnam Telepia B/D 9th Fl, 662-18

Yeoksam-dong, Gangnam-gu, Seoul, 135-080

Korea

Telefone

Geral: +82.2.557.3894

Fax: +82.2.557.3895